

АННОТАЦИЯ
к рабочей программе дисциплины
«3D-моделирование строительных конструкций»

Направление подготовки 09.03.02 ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ

Профиль Информационные системы и технологии в строительстве

Квалификация выпускника Бакалавр

Нормативный период обучения 4 года

Форма обучения очная

Год начала подготовки 2017

Цель изучения дисциплины:

Формирование и развитие компетенций студентов в области современных графических программных продуктов и моделировании, используемых в профессиональной деятельности.

Задачи изучения дисциплины:

- изучение современных графических систем, используемых в профессиональной деятельности;
- освоение современных графических программных средств, используемых в профессиональной деятельности;
- получение навыков работы с основными графическими редакторами.
- приобретение навыков моделирования в изучаемых графических редакторах.
- дать студентам теоретические знания и практические навыки моделирования векторных графических объектов.
- дать студентам практические навыки 3D моделирования и наложения текстур на создаваемые объекты.
- сформировать навыки моделирования среды окружения графического объекта.

Перечень формируемых компетенций:

ДПК-1 - владение компьютерными методами проектирования деталей и конструкций

ПК-1 - способность проводить предпроектное обследование объекта проектирования, системный анализ предметной области, их взаимосвязей

ПК-2 - способность проводить техническое проектирование

ПК-4 - способность проводить выбор исходных данных для проектирования

ПК-10 - готовность разрабатывать, согласовывать и выпускать все виды проектной документации

Общая трудоемкость дисциплины: 7 зачетные единицы

Форма итогового контроля по дисциплине: Экзамен