

## АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

к рабочей программе дисциплины "Учебная практика (практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности)"

**Направления подготовки 09.03.02 "Информационные системы и технологии"**

**Направленность (профиль, специализация)** Информационные технологии в дизайне

**Форма обучения** очная / заочная

**Срок освоения образовательной программы** 4 года / 4 года 11 месяцев

**Год начала подготовки** 2017 г.

**Общая трудоемкость** изучения дисциплины составляет 3 ЗЕТ (108 час.).

**Цели и задачи дисциплины:** Учебная практика предназначена для систематизации полученных в процессе обучения теоретических знаний, ознакомления с областью и объектами профессиональной деятельности, получения навыков аналитического мышления, развития мотивации к выполнению будущей профессиональной деятельности.

**Цели учебной практики:**

- закрепление теоретических знаний, полученных при изучении базовых дисциплин;
- ознакомление со структурой объекта практики, функциональным назначением его подразделений;
- ознакомление с практикой внедрения IT-технологий,
- изучение содержания основных работ и исследований, выполняемых на предприятии или в организации по месту прохождения практики;
- усвоение приемов, методов и способов обработки, представления и интерпретации результатов проведенных практических исследований;
- приобретение практических навыков в выбранной профессиональной деятельности.

**Задачи учебной практики:**

- знакомство с правилами техники безопасности и производственной санитарией,
- анализ и описание существующих в организации:
- вычислительных машин, комплексов, систем и сетей,
- автоматизированных систем обработки информации и управления,
- систем автоматизированного проектирования и информационной поддержки,
- применяемого программного обеспечения средств вычислительной техники и автоматизированных систем (программы, программные комплексы и системы),
- изучение определенной информационной технологии в соответствии с индивидуальным заданием.

**Основные дидактические единицы (разделы):** промышленное производство; методы и способы формообразования; дизайнерская, конструкторская

и технологическая деятельность; современный уровень развития информационных технологий и перспективы создания новых технологий проектирования на основе информационных процессов; промышленный дизайнер в современном общественном производстве.

**В результате изучения дисциплины студент должен:**

**Знать:** составляющие элементы дизайнерской и конструкторской деятельности, основы технологий цифрового прототипирования изделий, основные информационные технологии применяемые в современном производственном процессе.

**Уметь:** рационально и обосновано подбирать прототипы конструкторско-дизайнерских решений на основе самостоятельного поиска и анализа информации; применять программное обеспечение для эскизного, трехмерного поверхностного и твердотельного моделирования, методы визуализации готовых дизайнерских решений.

**Владеть:** навыками подготовки графической, текстовой и визуальной информации в соответствии со стандартами, способностью формулирования целей, задач и выводов самостоятельно проводимых конструкторско-дизайнерских работ.

**Виды учебной работы:** лекционные занятия, практические занятия, лабораторные работы.

**Изучение дисциплины заканчивается зачетом с оценкой.**