

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины

ОП.09 Компьютерная графика

по специальности 11.02.17 Разработка электронных устройств и систем

Нормативный срок обучения: 2 года 10 месяцев на базе основного общего образования

Год начала подготовки :2024

1. Наименование образовательной программы, в рамках которой изучается дисциплина

Дисциплина Компьютерная графика входит в основную профессиональную образовательную программу по специальности СПО 11.02.17 Разработка электронных устройств и систем.

2. Общая трудоемкость

Дисциплина Компьютерная графика изучается в объеме 32 часов, которые включают обязательной аудиторной учебной нагрузки–32 часа, самостоятельной работы – 0 часов, консультации – 0 часов.

3. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина Компьютерная графика относится к «Общепрофессиональным дисциплинам» как части учебного плана.

Изучение дисциплины Компьютерная графика требует основных знаний, умений и компетенций студента по дисциплинам: Информатика, инженерная графика.

Дисциплина Компьютерная графика является предшествующей для подготовки выпускной квалификационной работы.

4. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения дисциплины студент должен уметь:

- **У1** создавать, редактировать и оформлять чертежи на персональном компьютере;

–**У2** создавать и редактировать трехмерные модели на персональном компьютере.

В результате освоения дисциплины студент должен знать:

–**З1** основные приёмы работы с чертежом на персональном компьютере;

–**З2** основные приемы работы с трехмерными моделями на персональном компьютере.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен иметь практический опыт:

- **П1** использования информационно-коммуникативных технологий при выполнении профессиональных задач.

5. Содержание дисциплины:

В основе дисциплины лежат три основополагающих раздела:

1. Основы компьютерной графики. КОМПАС-График
2. Создание рабочего чертежа в КОМПАС-График
3. Создание 3D-модели в КОМПАС-3D.

Обучение проходит в форме аудиторной (практические занятия) и внеаудиторной (самостоятельной) работы студентов, что позволяет приобретать будущим специалистам необходимые знания, навыки и умения.

6. Формы организации учебного процесса по дисциплине

Изучение дисциплины Компьютерная графика складывается из следующих элементов:

- практические занятия;
- самостоятельная работа обучающегося при выполнении практических заданий, изучение основной и дополнительной литературы;
- подготовка к промежуточной аттестации.

Подготовка к практическим занятиям и самостоятельное изучение отдельных рекомендуемых к изучению вопросов осуществляется с использованием:

- рекомендуемой литературы;
- периодических изданий;
- сети «Интернет».

8. Виды контроля

№ 3 семестр – дифференцированный зачет