#### МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Воронежский государственный технический университет»

#### **УТВЕРЖДАЮ**

Декан факультета информационных технологий и компьютерной безопасности

\_\_/ П. Ю. Гусев /

31 августа 2021 г.

#### РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

#### дисциплины

«Front-end разработка»

**Направление подготовки** <u>09.03.02 Информационные системы и технологии</u> **Профиль** Разработка web-ориентированных информационных систем

Квалификация выпускника магистр

Нормативный период обучения 2 года / 2 года 4 месяца

Форма обучения очная / заочная

Год начала подготовки <u>2021 г.</u>

Автор программы

Заведующий кафедрой систем автоматизированного проектирования и информационных систем

Руководитель ОПОП

Н. А. Рындин

Я. Е. Львович

А. А. Рындин

#### 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 1.1. Цели дисциплины

Получение студентами знаний по основам формирования современных web-интерфейсов с использованием стандартов HTML5/CSS3 и языка JavaScript.

#### 1.2. Задачи освоения дисциплины

- освоение принципов работы CSS3;
- изучение процесса построения документов HTML5;
- получение навыков верстки web-документов.

#### 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Front-end разработка» относится к дисциплинам вариативной части блока Б1.

#### 3. ПЕРЕЧЕНЬ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Процесс изучения дисциплины «Front-end разработка» направлен на формирование следующих компетенций:

 $\Pi$ K-1 — Способен создавать пользовательский интерфейс (front-end) web-приложений.

Компетенция	Результаты обучения, характеризующие сформированность компетенции
ПК-1	знать различие способы верстки документов (табличная, блоковая и т.д.), способы расположения в документе информационных блоков
	уметь выбирать наиболее адекватную технологию компоновки HTML-документов
	владеть современными технологиями валидной кроссбраузерной верстки

#### 4. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ

Общая трудоемкость дисциплины «Front-end разработка» составляет 5 зачетных единиц.

Распределение трудоемкости дисциплины по видам занятий:

#### Очная форма обучения

Dun vivobijoš pobotiji	Всего	Семестры			
Вид учебной работы	часов		2		
Аудиторные занятия (всего)	60		60		

В том числе:						
Лекции		20		20		
Практические занятия (ПЗ),						
в том числе в форме практиче	ской	нет		нет		
подготовки						
Лабораторные работы (ЛР),						
в том числе в форме практиче	ской	40		40		
подготовки						
Самостоятельная работа		120		120		
Курсовой проект		да		да		
Контрольная работа	нет		нет			
Вид промежуточной аттестаці			ронот			
зачет с оценкой, экзамен)			зачет			
OSWAG TOWN ON THE OTH	час	180		180		
Общая трудоемкость	зач. ед.	5		5		-

### Заочная форма обучения

D	Всего		Семе	стры		
Вид учеоной работы	Вид учебной работы					
Аудиторные занятия (всего)		16		16		
В том числе:						
Лекции		8		8		
Практические занятия (ПЗ),						
в том числе в форме практиче	ской	нет		нет		
подготовки						
Лабораторные работы (ЛР),						
в том числе в форме практиче	ской	8		8		
подготовки						
Самостоятельная работа		160		160		
Часы на контроль		4		4		
Курсовой проект		да		да		
Контрольная работа	нет		нет			
Вид промежуточной аттестаци			DOLLOT			
зачет с оценкой, экзамен)			зачет			
OF WAR TO WAR OF WAR OF WAR	час	180		180		
Общая трудоемкость	зач. ед.	5		5		

## 5. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

# 5.1. Содержание разделов дисциплины и распределение трудоемкости по видам занятий

### Очная форма обучения

<b>№</b> п/п	Наименование темы	Содержание раздела	Лекц	Лаб. зан.	CPC	Всего, час
1	Возможности HTML5. История развития.	Возможности HTML5. История развития.	4	8	20	32
2	Использование HTML5 API Canvas. CSS3.	Использование HTML5 API Canvas. CSS3.		8	20	32
3	Понятие о селекторах и свойствах. Классы, блоки, виды верстки.	Понятие о селекторах и свойствах. Классы, блоки, виды верстки.	4	6	20	30
4	Использование шрифтов. Анимация, 2D и 3D эффекты. Фоновые изображения.	Использование шрифтов. Анимация, 2D и 3D эффекты. Фоновые изображения.	4	6	20	30
5	Кроссбраузерная верстка. Особенности работы с мобильными устройствами	Кроссбраузерная верстка. Особенности работы с мобильными устройствами	2	6	20	28
6	Работа с видео и аудио. Использование XML и XSLT.	Работа с видео и аудио. Использование XML и XSLT.	2	6	20	28
		20	20	120	180	

## Заочная форма обучения

<b>№</b> π/π	Наименование темы	Содержание раздела	Лекц	Лаб. зан.	СРС	Всего, час
1	Возможности HTML5. История развития.	Возможности НТМL5. История развития.	2	2	26	30
2	Использование HTML5 API Canvas. CSS3.	Использование HTML5 API Canvas. CSS3.	2	2	26	30
3	Понятие о селекторах и свойствах. Классы, блоки, виды верстки.	Понятие о селекторах и свойствах. Классы, блоки, виды верстки.	2	2	26	30
4	Использование шрифтов. Анимация, 2D и 3D эффекты. Фоновые изображения.	Использование шрифтов. Анимация, 2D и 3D эффекты. Фоновые изображения.	2	2	26	30
5	Кроссбраузерная верстка. Особенности работы с мобильными устройствами	Кроссбраузерная верстка. Особенности работы с мобильными устройствами	-	-	28	28

6	Работа с видео и аудио. Использование XML и XSLT.	Работа с видео и аудио. Использование XML и XSLT.	-	-	28	28
		Итого	8	8	160	176

#### 5.2. Перечень лабораторных работ

- 1. Возможности HTML5. История развития;
- 2. Использование HTML5 API Canvas. CSS3;
- 3. Понятие о селекторах и свойствах. Классы, блоки, виды верстки;
- 4. Использование шрифтов. Анимация, 2D и 3D эффекты. Фоновые изображения;
- 5. Кроссбраузерная верстка. Особенности работы с мобильными устройствами;
- 6. Работа с видео и аудио. Использование XML и XSLT.

#### 6. ПРИМЕРНАЯ ТЕМАТИКА КУРСОВЫХ ПРОЕКТОВ (РАБОТ) И КОНТРОЛЬНЫХ РАБОТ

В соответствии с учебным планом освоение дисциплины предусматривает выполнение курсового проекта в 2 семестре для очной формы обучения.

Примерная тематика курсового проекта: «Разработка web-документа с использованием HTML5»

Задачи, решаемые при выполнении курсового проекта:

- освоение принципов работы CSS3;
- изучение процесса построения документов HTML5;
- получение навыков верстки web-документов.

Курсовой проект включат в себя графическую часть и расчетно-пояснительную записку.

# 7. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

# 7.1. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

#### 7.1.1. Этап текущего контроля

Результаты текущего контроля знаний и межсессионной аттестации оцениваются по следующей системе:

- «аттестован»;
- «не аттестован».

Компе- тенция	Результаты обучения, характеризующие сформированность компетенции	Критерии оценивания	Аттестован	Не аттестован
ПК-1	знать различие способы верстки документов (табличная, блоковая и т.д.), способы расположения в документе информационных блоков	Лабораторная работа	Выполнение работ в срок, предусмотренный в рабочих программах	Невыполнение работ в срок, предусмотренный в рабочих программах
	уметь выбирать наиболее адекватную технологию компоновки HTML-документов	Лабораторная работа	Выполнение работ в срок, предусмотренный в рабочих программах	Невыполнение работ в срок, предусмотренный в рабочих программах
	владеть современными технологиями валидной кроссбраузерной верстки	Лабораторная работа	Выполнение работ в срок, предусмотренный в рабочих программах	Невыполнение работ в срок, предусмотренный в рабочих программах
ПК-4	знать основные способы организации информации в web, структуру web-документа, модель DOM	Лабораторная работа	Выполнение работ в срок, предусмотренный в рабочих программах	Невыполнение работ в срок, предусмотренный в рабочих программах
	уметь применять системный подход для организации визуального отображения информации	Лабораторная работа	Выполнение работ в срок, предусмотренный в рабочих программах	Невыполнение работ в срок, предусмотренный в рабочих программах
	владеть инструментальными средствами, позволяющими осуществлять быструю верстку документов	Лабораторная работа	Выполнение работ в срок, предусмотренный в рабочих программах	Невыполнение работ в срок, предусмотренный в рабочих программах

## 7.1.2. Этап промежуточного контроля знаний

Результаты промежуточного контроля знаний оцениваются в 2 семестре для очной формы обучения по двухбалльной системе:

- «зачтено»;
- «не зачтено».

Компе- тенция	Результаты обучения, характеризующие сформированность компетенции	Критерии оценивания	Зачтено	Не зачтено
ПК-1	знать различие способы верстки документов (табличная, блоковая и т.д.), способы расположения в документе информационных блоков	Тест	Выполнение теста на 70-100%	Выполнение менее 70%
	уметь выбирать наиболее адекватную технологию компоновки HTML-документов	Решение стандартных практических задач	Продемонстрирова н верный ход решения в большинстве задач	Задачи не решены
	владеть современными технологиями валидной кроссбраузерной верстки	Решение прикладных задач в конкретной предметной области	Продемонстрирова н верный ход решения в большинстве задач	Задачи не решены
ПК-4	знать основные способы организации информации в web, структуру web-документа, модель DOM	Тест	Выполнение теста на 70-100%	Выполнение менее 70%
	уметь применять системный подход для организации визуального отображения информации	Решение стандартных практических задач	Продемонстрирова н верный ход решения в большинстве задач	Задачи не решены
	владеть инструментальными средствами, позволяющими осуществлять быструю верстку документов	Решение прикладных задач в конкретной предметной области	Продемонстрирова н верный ход решения в большинстве задач	Задачи не решены

7.2. Примерный перечень оценочных средств (типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности)

#### 7.2.1. Примерный перечень заданий для подготовки к тестированию

1. С помощью какого тега следует разделять абзацы?
1. <b></b>
2.
3. <span></span>
4.
2. Как выделить текст курсивом?
1. <c>курсив</c>
2. <em>курсив</em>
3. <hr/> курсив
4. курсив
3. Как сделать текст жирным?
1. жирный
2. жирный
3. <strong>жирный</strong>
4. <a>жирный</a>
4. С помощью какого тега в HTML создаются ссылки?
1.
2. < i >
3. < <i>a</i> >
<i>4.</i> < <i>b</i> >
5. С помощью какого тега нужно задавать подписи к полям формы?
1. type
2. field
3. label
4. id
6. С помощью какого тега в таблицах создаются строки?
1. < <i>tr&gt;</i>
2. >
3. < <i>td&gt;</i>
7. Для чего используется mer description?
1. Содержание страницы с основными пунктами для удобства

2. Описание страниц для поисковых систем 3. Описание картинок, если они не подгрузятся

пользователей

7

8.	C	помощью	какого	свойства	таблицы	можно	убрать	отступы	между
гр	ани	цами ячеен	κ?						
		1 1							

- 1. clap
- 2. border-collapse
- 3. shift
- 4. bold
- 9. Какой тег при создании страницы не является обязательным?
  - 1. doctype
  - 2. body
  - 3. strong
  - 4. head
- 10. Как оформляется комментарий в HTML?
  - 1. /\* комментарий \*/
  - 2. <!--комментарий -->
  - 3. // комментарий

#### 7.2.2. Примерный перечень заданий для решения стандартных задач

- 1. Необходимо задать высоту поля <textarea>, как это сделать?
  - 1. <textarea height="10">
  - 2. <textarea cols="10">
  - 3. <textarea rows="10">
  - *4.* < *textarea size*="10">
- 2. Для загрузки графического файла необходимо:
  - 1. <input type="file" accept="image/\*">
  - 2. <input type="file" accept="graph/\*">
  - 3. <input type="file" accept="img/\*">
  - 4. <input type="file" accept="picture/\*">
- 3. При установке заголовка группы используется атрибут элемента <optgroup>:?
  - 1. text
  - 2. title
  - 3. label
  - 4. legend
- 4. Для создания поля загрузки видео необходимо:
  - 1. <input type="file" accept="mp4/\*">
  - 2. <input type="file" accept="media/\*">
  - 3. <input type="file" accept="video/\*">

- 4. <input type="file" accept="tune/\*">
- 5. Для того чтобы сделать отступ слева внутри ячейки необходио:
  - 1. padding: 10px;
  - 2. padding: 10px;
  - 3. padding-left: 10px;
  - 4. padding-left: -10px;
- 6. Для создания вложенного списка необходимо:
- $I.\ B$ нутрь тега <ul> поместить тег<li>, внутри него снова создать тег<ul>, а внутри него <li>
- 2. Внутри тега <ul> поместить ещё один тег <ul>, а внутри него добавлять теги <li>
- 7. Чтобы добавить цитату необходимо:
  - 1. <blockquote>meкст цитаты<cite>aвтор цитаты</cite></blockquote>
  - 2. <blockquote>meкст цитаты</blockquote><cite>aвтор цитаты</cite>
- 8. Чтобы задать метод отправки формы в теге <form> необходимо указать:
  - 1. method
  - 2. action
  - 3. post
  - 4. form
- 9. Для того чтобы сделать флажок "checkbox" заранее выделенным необходимо указать:
  - 1. <input type="checkbox" autofocus>
  - 2. <input type="checkbox" required>
  - 3. <input type="checkbox" checked>
  - 4. <input type="checkbox" selected>
- 10. Чтобы создать кнопку сброса данных на форме необходимо:
  - 1. <input type="clear">
  - 2. <input type="push">
  - 3. <input type="submit">
  - 4. <input type="reset">

#### 7.2.3. Примерный перечень заданий для решения прикладных задач

- 1. Укажите минимальный набор тегов для созданния полноценной HTML страницы:
- 1. <html>
- <head>
- <title> </title>

```
</head>
<body>
</body>
</html>
2. <html>
<body>
</body>
</html>
3. <html>
<head>
<title> </title>
</head>
</html>
2. Для создания ссылки на сайт "site.com" необходимо:
<a link="http:// site.com/"> site</a>
<a href="http:// site.com/"> site</a>
<a goto="http:// site.com/"> site</a>
3. Для добавление анимаации на <div> блок с помощью CSS необходимо:
1. body {
color: #fff;
font: 600 14px/24px "Open Sans", "HelveticaNeue-Light", "Helvetica Neue Light",
"Helvetica Neue", Helvetica, Arial, "Lucida Grande", Sans-Serif;
.box {
background: #2db34a;
border-radius: 6px;
transition-property: background;
transition-duration: 1s;
transition-timing-function: linear;
width: 95px;
.box:hover {
background: #ff7b29;
2. body {
color: #fff;
font: 600 14px/24px "Open Sans", "HelveticaNeue-Light", "Helvetica Neue Light",
"Helvetica Neue", Helvetica, Arial, "Lucida Grande", Sans-Serif;
}
-box {
background: #2db34a;
border-radius: 6px;
transition-property: background;
transition-time: 1s;
transition-time-function: linear;
```

```
width: 95px;
.box:under {
background: #ff7b29;
3. body {
color: #fff:
font: 600 14px/24px "Open Sans", "HelveticaNeue-Light", "Helvetica Neue Light",
"Helvetica Neue", Helvetica, Arial, "Lucida Grande", Sans-Serif;
.box.anim {
background: #2db34a;
border-radius: 6px;
transition-property: background;
.box:cover.anim {
background: #ff7b29;
}
4. Для добавления видео на страницу необходимо:
1. <video begin controls width="400" height="300">
<source src="video " type="video/mp4">
<source src="video " type="video/webm">
<source src="video " type="video/ogg">
<object data="video " type="application/x-shockwave-flash">
<param name="movie" value="video.swf">
</object>
</video end>
2. <video controls width="400" height="300">
<source src="video.mp4" type="video/mp4">
<source src="video.webm" type="video/webm">
<source src="video.ogv" type="video/ogg">
<object data="video.swf" type="application/x-shockwave-flash">
<param name="movie" value="video.swf">
</object>
</video>
3. <video controls width="400" height="300">
<source src="video.mp4" type="video ">
<source src="video.webm" type="video ">
<source src="video.ogv" type="video ">
<object data="video.swf" type="application">
<param name="movie" value="video.swf">
</object>
</video>
```

#### 7.2.1. Примерный перечень вопросов для подготовки к зачету

Возможности HTML5. История развития. Использование HTML5 API Canvas. CSS3. Понятие о селекторах и свойствах. Классы, блоки, виды верстки. Использование шрифтов. Анимация, 2D и 3D эффекты. Фоновые изображения. Кроссбраузерная верстка. Особенности работы с мобильными устройствами. Работа с видео и аудио. Использование XML и XSLT.

#### 7.2.2. Примерный перечень заданий для подготовки к экзамену

Не предусмотрено учебным планом.

# 7.2.3. Методика выставления оценки при проведении промежуточной аттестации

Зачет проводится по тест-билетам, каждый из которых содержит 10 вопросов и задачу. Каждый правильный ответ на вопрос в тесте оценивается 1 баллом, задача оценивается в 10 баллов (5 баллов верное решение и 5 баллов за верный ответ). Максимальное количество набранных баллов -20.

- 1. Оценка «Не зачтено» ставится в случае, если студент набрал менее 10 баллов;
- 2. Оценка «Зачтено» ставится в случае, если студент набрал от 10 баллов.

#### 7.2.4. Паспорт оценочных материалов

<b>№</b> п/п	Контролируемые разделы (темы) дисциплины	Код контролируемой компетенции	Наименование оценочного средства
1	Возможности HTML5. История развития.	ПК-1, ПК-4	Тест
2	Использование HTML5 API Canvas. CSS3.	ПК-1, ПК-4	Тест
3	Понятие о селекторах и свойствах. Классы, блоки, виды верстки.	ПК-1, ПК-4	Тест
4	Использование шрифтов. Анимация, 2D и 3D эффекты. Фоновые изображения.	ПК-1, ПК-4	Тест
5	Кроссбраузерная верстка. Особенности работы с мобильными устройствами	ПК-1, ПК-4	Тест
6	Работа с видео и аудио. Использование XML и XSLT.	ПК-1, ПК-4	Тест

# 7.3. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности

Тестирование осуществляется, либо при помощи компьютерной системы тестирования, либо с использованием выданных тест-заданий на бумажном носителе. Время тестирования 30 мин. Затем осуществляется проверка теста

экзаменатором и выставляется оценка согласно методике выставления оценки при проведении промежуточной аттестации.

Решение стандартных задач осуществляется, либо при помощи компьютерной системы тестирования, либо с использованием выданных задач на бумажном носителе. Время решения задач 30 мин. Затем осуществляется проверка решения задач экзаменатором и выставляется оценка, согласно методике выставления оценки при проведении промежуточной аттестации.

Решение прикладных задач осуществляется, либо при помощи компьютерной системы тестирования, либо с использованием выданных задач на бумажном носителе. Время решения задач 30 мин. Затем осуществляется проверка решения задач экзаменатором и выставляется оценка, согласно методике выставления оценки при проведении промежуточной аттестации.

#### 8. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

# 8.1. Перечень учебной литературы, необходимой для освоения дисциплины

- 1. Э. Фримен, Э. Фримен. Изучаем HTML, XHTML и CSS = Head First HTML with CSS & XHTML.  $\Pi$ .: «Питер», 2010. 656 с.
- 2. Эд Титтел, Джефф Ноубл. HTML, XHTML и CSS для чайников, 7-е издание = HTML, XHTML & CSS For Dummies, 7th Edition. М.: «Диалектика», 2011. 400 с.
- 3. Питер Лабберс, Брайан Олберс, Фрэнк Салим. HTML5 для профессионалов: мощные инструменты для разработки современных вебприложений = Pro HTML5 Programming: Powerful APIs for Richer Internet Application Development. М.: «Вильямс», 2011. 272 с.

Стивен Шафер. HTML, XHTML и CSS. Библия пользователя, 5-е издание = HTML, XHTML, and CSS Bible, 5th Edition. — М.: «Диалектика», 2010. — 656 с.

8.2. Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине, включая перечень лицензионного программного обеспечения, ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», современных профессиональных баз данных и информационных справочных систем:

#### Свободно распространяемое ПО:

- Ubuntu 20.04 LTS;
- Mozilla Firefox;
- Style Master;
- Sublime Text 3;
- Emmet

#### Ресурсы сети «Интернет»:

- Образовательный портал ВГТУ;

- wikipedia.com;
- habr.com;
- proglib.io;
- medium.com;
- htmlbook.ru.

#### 9. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКАЯ БАЗА, НЕОБХОДИМАЯ ДЛЯ ОСУЩЕСТВЛЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

Для проведения лекционных занятий необходима аудитория, оснащенная проектором и проекционным экраном.

Для проведения лабораторных работ необходима лаборатория с ПК, оснащенными программами для проведения лабораторного практикума и возможностью доступа в сеть Интернет.

# 10. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ

По дисциплине «Front-end разработка» читаются лекции, проводятся лабораторные работы.

Основой изучения дисциплины являются лекции, на которых излагаются наиболее существенные и трудные вопросы, а также вопросы, не нашедшие отражения в учебной литературе.

Практические занятия направлены на приобретение практических навыков расчета инженерных систем теплогазоснабжения, подбора основного и вспомогательного оборудования. Занятия проводятся путем решения конкретных задач в аудитории.

Большое значение по закреплению и совершенствованию знаний имеет самостоятельная работа студентов. Информацию о всех видах самостоятельной работы студенты получают на занятиях.

Методика выполнения курсового проекта изложена в учебнометодическом пособии. Выполнять этапы курсового проекта должны своевременно и в установленные сроки.

Контроль усвоения материала дисциплины производится проверкой курсового проекта, защитой курсового проекта. Освоение дисциплины оценивается на зачете.

Вид учебных занятий	Деятельность студента
------------------------	-----------------------

Лекция	Написание конспекта лекций: кратко, схематично, последовательно фиксировать основные положения, выводы, формулировки, обобщения; помечать важные мысли, выделять ключевые слова, термины. Проверка терминов, понятий с помощью энциклопедий, словарей, справочников с выписыванием толкований в тетрадь. Обозначение вопросов, терминов, материала, которые вызывают трудности, поиск ответов в рекомендуемой литературе. Если самостоятельно не удается разобраться в материале, необходимо сформулировать вопрос и задать преподавателю на лекции или на практическом занятии.	
Лабораторная работа	Лабораторные работы позволяют научиться применять теоретические знания, полученные на лекции при решении конкретных задач. Чтобы наиболее рационально и полно использовать все возможности лабораторных для подготовки к ним необходимо: следует разобрать лекцию по соответствующей теме, ознакомится с соответствующим разделом учебника, проработать дополнительную литературу и источники, решить задачи и выполнить другие письменные задания.	
Самостоятельная работа	Самостоятельная работа студентов способствует глубокому усвоения учебного материала и развитию навыков самообразования. Самостоятельная работа предполагает следующие составляющие: - работа с текстами: учебниками, справочниками, дополнительной литературой, а также проработка конспектов лекций; - выполнение домашних заданий и расчетов; - работа над темами для самостоятельного изучения; - участие в работе студенческих научных конференций, олимпиад; - подготовка к промежуточной аттестации.	
Подготовка к промежуточной аттестации	Готовиться к промежуточной аттестации следует систематически, в течение всего семестра. Интенсивная подготовка должна начаться не позднее, чем за месяц-полтора до промежуточной аттестации. Данные перед зачетом три дня эффективнее всего использовать для повторения и систематизации материала.	

## ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ

			Подпись
<b>№</b> п/п		Дата	заведующего
	Перечень вносимых изменений	внесения	кафедрой,
		изменений	ответственной за
			реализацию ОПОП