

АННОТАЦИЯ
к рабочей программе дисциплины
«Среды визуального программирования»

Направление подготовки 09.03.02 ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ

Профиль Информационные системы и технологии в строительстве

Квалификация выпускника бакалавр

Нормативный период обучения 4 года

Форма обучения очная

Год начала подготовки 2017

Цель изучения дисциплины: приобретение знаний и навыков программирования с использованием современных визуальных сред, проектирование и разработка приложений с применением объектно-ориентированного подхода, приобретение навыков, позволяющих будущим специалистам вести успешную разработку специализированного программного обеспечения с использованием средств визуального программирования.

Изучение дисциплины должно способствовать формированию у студентов основ научного мышления, в том числе: владение основными методами, способами и инструментами создания программного обеспечения, использования для решения практических задач

Задачи изучения дисциплины:

- ознакомление с тенденцией развития средств визуального программирования;
- обучение разработке алгоритмов на основе объектно-ориентированного подхода в визуальных средах разработки;
- освоение языка программирования C#, а также стандартов кодирования, спецификаций и последующих решений на их основе;
- работа с современными программными инструментальными средствами разработки

изучение особенностей разработки программного обеспечения под имеющиеся операционные системы, в том числе и мобильные платформы.

Перечень формируемых компетенций:

ОПК-1 - владением широкой общей подготовкой (базовыми знаниями) для решения практических задач в области информационных систем и технологий

ОПК-6 - способностью выбирать и оценивать способ реализации информационных систем и устройств (программно-, аппаратно- или программно-аппаратно) для решения поставленной задачи

Общая трудоемкость дисциплины: 5 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Экзамен