

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины
«Графические технологии и формат графических данных»

Направление подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии

Профиль Информационные технологии в дизайне

Квалификация выпускника бакалавр

Нормативный период обучения 4 года / 4 года и 11 м.

Форма обучения очная / заочная

Год начала подготовки 2021

Цель изучения дисциплины:

Ознакомление студентов с современными методами и способами компьютерного представления графических данных, с необходимостью трансляции конструкторской и технической информации, созданных в различных программных продуктах, с методами и способами преобразования графической информации.

Задачи изучения дисциплины:

- освоение основ представления графических данных;
- добиться понимания сути формы как предмета красоты, ее рационально-логического обоснования;
- ознакомление с логикой и основными приемами трансляции графической информации;
- обозначение круга вопросов, решаемых промышленным дизайнером и конструктором в условиях современного производства на основе использования информационных технологий различных производителей;
- знакомство с современной идеологией цифрового прототипирования будущих изделий.

Перечень формируемых компетенций:

ПК-3 – Способен выполнять работы по эскизированию, макетированию и моделированию для создания элементов промышленного дизайна.

ПК-6 – Способен осуществлять работы по физическому моделированию и прототипированию объектов промышленного дизайна для различных прикладных отраслей.

Общая трудоемкость дисциплины: 6 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Экзамен