

АННОТАЦИЯ
к рабочей программе дисциплины
«Разработка графических интерфейсов»

Направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника
Профиль Системы автоматизированного проектирования
Квалификация выпускника бакалавр
Нормативный период обучения 4 года
Форма обучения очная
Год начала подготовки 2018

Цель изучения дисциплины:

изучение основных сведений о подходах к разработке графических интерфейсов и получение практических навыков их проектирования; дисциплина должна способствовать формированию научного и системного мышления студента в области проектирования и сопровождения графических интерфейсов.

Задачи изучения дисциплины:

- получение знаний в области проектирования UX/UI-интерфейсов, управления бизнес-требованиями проекта, SEO-оптимизации, фреймворков и прототипирования;
- изучение подходов к разработке графических интерфейсов;
- получение практических навыков разработки графических интерфейсов на основе современных подходов проектирования.

Перечень формируемых компетенций:

ПК-1 - Способен выполнять работы по созданию (модификации) и сопровождению систем, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы

ПК-3 - Способен осуществлять моделирование бизнес-процессов, автоматизирующих задачи организационного управления

Общая трудоемкость дисциплины: 2 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Зачет