

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины

«Теория познания и решения творческих задач»

Направление подготовки 09.04.02 Информационные системы и технологии

Магистерская программа Информационный анализ и синтез объектов промышленного дизайна

Квалификация выпускника магистр

Нормативный период обучения 2 года/ 2 года 3 мес

Форма обучения очная/заочная

Год начала подготовки 2023

Цель изучения дисциплины:

ознакомление студентов с современными методами и способами компьютерного трехмерного моделирования, создания анимированных изображений и дизайнерской работы на их основе

Задачи изучения дисциплины:

- освоение основ трехмерного моделирования;
- ознакомление с логикой и основными приемами создания анимации;
- знакомство с современной идеологией анимационного дизайна и областью его использования

Перечень формируемых компетенций:

ПК-3 Способен разрабатывать рекомендации по повышению эргономичности продукции на основе результатов научных исследований

ПК-5 Способен разрабатывать и реализовывать рекомендации по оптимизации интерфейсов программных продуктов и аппаратных средств

Общая трудоемкость дисциплины: 3 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: зачет