

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины

ОП.04 Основы алгоритмизации и программирования

по специальности: 09.02.07 Информационные системы и программирование

Нормативный срок обучения: 3 года 10 месяцев

1. Наименование образовательной программы, в рамках которой изучается дисциплина

Дисциплина ОП.04 Основы алгоритмизации и программирования входит в основную образовательную программу по специальности 09.02.07 Информационные системы и технологии

2. Общая трудоёмкость

Дисциплина Основы алгоритмизации и программирования изучается в объеме 68 часов, которые включают (26 ч. лекций, 26 ч. лабораторных занятий, 3 ч. самостоятельных занятий, 1 ч. консультаций).

3. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина Основы алгоритмизации и программирования относится к общепрофессиональному циклу учебного плана.

Изучение дисциплины Основы алгоритмизации и программирования требует основных знаний, умений и компетенций студента по дисциплинам: Информатика, Математика, Элементы высшей математики, Дискретная математика с элементами математической логики, Информационные технологии.

Дисциплина Основы алгоритмизации и программирования является предшествующей для освоения профессиональных модулей – Осуществление интеграции программных модулей, Разработка модулей программного обеспечения для компьютерных систем.

4. Требования к результатам освоения дисциплины:

Процесс изучения дисциплины Основы алгоритмизации и программирования направлен на формирование следующих **общих компетенций (ОК)**:

ОК 09. Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 10. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языке.

Процесс изучения дисциплины Основы алгоритмизации и программирования направлен на формирование следующих **профессиональных компетенций (ПК)**:

ПК 1.1. Формировать алгоритмы разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием.

ПК 1.2. Разрабатывать программные модули в соответствии с техническим заданием.

ПК 1.3. Выполнять отладку программных модулей с использованием специализированных программных средств.

В результате изучения дисциплины студент должен:

Знать:

- 31 Понятие алгоритмизации, свойства алгоритмов, общие принципы построения алгоритмов, основные алгоритмические конструкции.
- 32 Эволюцию языков программирования, их классификацию, понятие системы программирования.
- 33 Основные элементы языка, структуру программы, операторы и операции,

управляющие структуры, структуры данных, файлы, классы памяти.

- 34 Подпрограммы

Уметь:

- У1 Разрабатывать алгоритмы для конкретных задач.
- У2 Использовать программы для графического отображения алгоритмов.
- У3 Работать в среде программирования.
- У4 Реализовывать построенные алгоритмы в виде программ на конкретном языке программирования.
- У5 Оформлять код программы в соответствии со стандартом кодирования.
- У6 Выполнять проверку, отладку кода программы.

5. Содержание дисциплины

В основе дисциплины Основы алгоритмизации и программирования лежат 3 основополагающих раздела:

1. Введение в программирование
2. Основы программирования
3. Подпрограммы

Обучение проходит в ходе аудиторной (лабораторные занятия, лекции) и внеаудиторной (самостоятельной) работы студентов, что позволяет приобретать будущим специалистам необходимые знания, навыки и умения.

7. Формы организации учебного процесса по дисциплине

Изучение дисциплины Основы алгоритмизации и программирования складывается из следующих элементов:

- лекции по дисциплине в соответствии с рабочей программой и календарным планом;
- лабораторное занятие;
- самостоятельная работа при подготовке к лабораторным занятиям;
- подготовка к промежуточной аттестации.

Подготовка к лабораторным занятиям отдельных рекомендуемых к изучению вопросов осуществляется с использованием:

- лекционных материалов;
- рекомендуемой литературы;
- периодических изданий;
- сети «Интернет».

8. Виды контроля

Экзамен – 4 семестр.