

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ
к рабочей программе дисциплины
"Производственная практика (практика по получению профессиональных
умений и опыта профессиональной деятельности) "

Направления подготовки 09.03.02 "Информационные системы и технологии"

Направленность (профиль, специализация) Информационные технологии в дизайне

Форма обучения очная / заочная

Срок освоения образовательной программы 4 года / 4 года 11 месяцев

Год начала подготовки 2017 г.

Общая трудоемкость изучения дисциплины составляет 108 часов.

Цели и задачи дисциплины: Производственная практика предназначена для углубленной систематизации полученных в процессе обучения теоретических знаний, развитию практических навыков работы с объектами профессиональной деятельности, закрепления мотивации к выполнению будущей профессиональной деятельности.

Цели производственной практики:

- закрепление теоретических знаний, полученных при изучении базовых дисциплин путем непосредственного участия студента в деятельности организации;

- участие в реальной практике внедрения IT-технологий;

- изучение содержания основных работ и исследований, выполняемых на предприятии или в организации по месту прохождения практики;

- усвоение приемов, методов и способов обработки, представления и интерпретации результатов проведенных практических исследований;

- приобретение практических навыков в выбранной профессиональной деятельности;

- сбор необходимых материалов для написания курсовых работ и выпускной квалификационной работы;

- приобщение студента к социальной среде предприятия (организации) с целью приобретения, социально-личностных компетенций, необходимых для работы в профессиональной сфере.

Задачи производственной практики:

- знакомство с правилами техники безопасности и производственной санитарией;

- участие в работах по внедрению информационных технологий для задач автоматизации современных организаций и предприятий;

- освоение и применение современного программного и аппаратного обеспечения в области профессиональной деятельности

- разработка и внедрение информационной технологии в соответствии с индивидуальным заданием.

Основные дидактические единицы (разделы): промышленное производство; методы и способы формообразования; дизайнерская, конструкторская

и технологическая деятельность; современный уровень развития информационных технологий и перспективы создания новых технологий проектирования на основе информационных процессов; промышленный дизайнер в современном общественном производстве.

В результате изучения дисциплины студент должен:

Знать: составляющие элементы дизайнерской и конструкторской деятельности, основы технологий цифрового прототипирования изделий, основные информационные технологии применяемые в современном производственном процессе.

Уметь: рационально и обосновано подбирать прототипы конструкторско-дизайнерских решений на основе самостоятельного поиска и анализа информации; применять программное обеспечение для эскизного, трехмерного поверхностного и твердотельного моделирования, методы визуализации готовых дизайнерских решений.

Владеть: навыками подготовки графической, текстовой и визуальной информации в соответствии со стандартами, способностью формулирования целей, задач и выводов самостоятельно проводимых конструкторско-дизайнерских работ.

Виды учебной работы: лекционные занятия, практические занятия, лабораторные работы.

Изучение дисциплины заканчивается зачетом с оценкой.