

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ
к рабочей программе дисциплины
" Методы разработки программных систем "

Направления подготовки 09.03.02 "Информационные системы и технологии"

Направленность (профиль, специализация) Информационные технологии в дизайне

Форма обучения очная /заочная

Срок освоения образовательной программы 4 года /4 года 11 месяцев

Год начала подготовки 2017 г.

Общая трудоемкость изучения дисциплины составляет 4 ЗЕТ (144 часов).

Цели и задачи дисциплины: дать специальную подготовку, формирующую способность правильно воспринимать, перерабатывать и воспроизводить информацию; показать место программирования в промышленности; познакомить с базовыми понятиями и приемами современных методов проектирования ИС и методами творческого решения конструкторских и инженерных задач.

К основным задачам изучения дисциплины относятся:

- раскрытие методов представления информации в условиях программирования;
- Изучение способов и приемов представления информации на основе моделирования и программирования;
- знакомство с современной идеологией цифрового прототипирования будущих изделий.

Основные дидактические единицы (разделы):

Основы программирования; Программное обеспечение компьютерной информации; моделирование.

В результате изучения дисциплины студент должен:

знать:

- основы программирования и моделирования;
- основы методов разработки программных систем;
- программные средства;
- основы технологий цифрового прототипирования изделий;
- основные информационные технологии применяемые в современном производственном процессе.

уметь:

- применять интерактивные системы для выполнения задач программирования;

владеть:

- современными программными средствами моделирования и программирования, навыками подготовки информации.

Виды учебной работы: лекционные занятия, лабораторные работы, самостоятельная работа.

Изучение дисциплины заканчивается зачетом с оценкой.