

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины
«Среды визуального программирования»

Направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Профиль Вычислительные машины, комплексы, системы и сети

Квалификация выпускника бакалавр

Нормативный период обучения 4 года / 4 года и 11 м.

Форма обучения очная / заочная

Год начала подготовки 2021

Цель изучения дисциплины:

Приобретение базовых знаний и навыков программирования, проектирование и разработка приложений с применением объектно-ориентированного подхода, приобретение навыков, позволяющих будущим специалистам вести успешную разработку специализированного программного обеспечения в тех областях и сферах деятельности, в которых они будут трудиться.

Изучение дисциплины должно способствовать формированию у студентов основ научного мышления, в том числе: владение основными методами, способами и инструментами создания программного обеспечения, использования для решения практических задач

Задачи изучения дисциплины:

- 1) ознакомление с тенденцией развития программного обеспечения;
- 2) обучение разработке алгоритмов на основе объектно-ориентированного подхода в визуальных средах разработки;
- 3) освоение языка программирования C#, а также стандартов кодирования, спецификаций и последующих решений на их основе; работа с современными программными инструментальными средствами разработки

Перечень формируемых компетенций:

ОПК-8 - Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения;

ОПК-9 - Способен осваивать методики использования программных средств для решения практических задач.

Общая трудоемкость дисциплины: 5 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Экзамен