

## **АННОТАЦИЯ**

к рабочей программе дисциплины  
«Компьютерная графика и топографическое черчение»

**Направление подготовки** 21.03.02 Землеустройство и кадастры

**Профиль** Городской кадастр

**Квалификация выпускника** бакалавр

**Нормативный период обучения** 4 года / 4 года и 11 м.

**Форма обучения** очная / заочная

**Год начала подготовки** 2023

### **Цель изучения дисциплины:**

Целью данного курса является обучение студентов теоретическим и практическим основам топографического черчения и компьютерной графики, современным методам создания и редактирования графических изображений, начиная с простых и кончая достаточно сложными графическими документами, которые находят свое применение при ведении работ в области землеустройства, земельного кадастра, геодезии и картографии. Приобретение навыков решать отдельные инженерные задачи, связанные с использованием картографических материалов и владению навыками черчения в графических программах.

### **Задачи изучения дисциплины:**

1. Получить все необходимые сведения и умения в пользовании различными чертежными инструментами, принадлежностями, материалами, а так же приемами применения их в различных чертежных работах.

2. Развить «глазомер» в согласованной пропорциональности применяемых предметов по размеру, толщине элементов букв, гармоничности и силе цветовых тонов окраски; композиционной взаимоувязке (компоновке) всех элементов графического документа (чертежа).

3. Читать планы и карты.

4. Владеть простейшими способами перенесения содержания с картографических материалов на оригинал (копировать).

5. Знать форматы листов, масштабы планов и карт, уметь их применять для решения различного рода проектных задач.

6. Решать по картам и планам инженерные задачи, определять качественные и количественные характеристики объектов местности и явлений с/х производства, их взаимосвязь, динамику и прогноз развития. т.е. уметь разбираться в условных обозначениях, выполнять различного рода измерения (длины линий, площади, уклоны).

7. Иметь общие сведения о графических программах, применяемых в топографическом черчении и компьютерной графике. Знать и уметь пользоваться графическими редакторами ( AutoCAD, Corel DRAW, «Компас» и др.).

8. Получить знания об основных методах построения изображений на чертежах различного назначения, о правилах их оформления, о методике получения оригиналов карт, особенностях их оформления, современных технологиях и технических средствах их создания.

**Перечень формируемых компетенций:**

ПК -1 Способен формировать результаты инженерно-геодезических изысканий для использования их в геоинформационных системах

**Общая трудоемкость дисциплины:** 4 з.е.

**Форма итогового контроля по дисциплине:** Зачет с оценкой