МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Воронежский государственный технический университет»

УТВЕРЖДАЮ

Декан факультета систем и Яременко С.А.

«31» августа 2019 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

дисциплины

«Информатика»

Направление подготовки 20.03.01 ТЕХНОСФЕРНАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ

Профиль Безопасность обращения с отходами

Квалификация выпускника бакалавр

Нормативный период обучения 4 года / 4 года и 11 м.

Форма обучения очная / заочная

Год начала подготовки 2019

Автор программы

Иша /Н.В. Ильина/

Заведующий кафедрой техносферной и пожарной безопасности

/П.С. Куприенко/

Руководитель ОПОП

/А.А. Павленко/

Воронеж 2019

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1. Цели дисциплины

Получение практических навыков работы на персональном компьютере в среде распространенных операционных систем с наиболее популярным прикладными программами, привитие навыков информационной обработки данных, использование алгоритмических методов в практической деятельности, развитие способностей к логическому и алгоритмическому мышлению.

1.2. Задачи освоения дисциплины

Дать ясное понимание необходимости информатизации в общей подготовке инженера, в том числе выработать представление о роли и месте информатики в современной цивилизации и мировой культуре

Дать достаточную общность абстрактных понятий и конструкций, обеспечивающую широкий спектр их применимости, разумную точность формулировок технических свойств изучаемых объектов, опирающихся на адекватный современный язык информатики и программного обеспечения

Научить умению использовать основные понятия и методы информатики и программирования

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Информатика» относится к дисциплинам базовой части блока Б1.

3. ПЕРЕЧЕНЬ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Процесс изучения дисциплины «Информатика» направлен на формирование следующих компетенций:

OK-12 - способностью использования основных программных средств, умением пользоваться глобальными информационными ресурсами, владением современными средствами телекоммуникаций, способностью использовать навыки работы с информацией из различных источников для решения профессиональных и социальных задач

ОПК-1 - способностью учитывать современные тенденции развития техники и технологий в области обеспечения техносферной безопасности, измерительной и вычислительной техники, информационных технологий в своей профессиональной деятельности

Компетенция	Результаты обучения, характеризующие сформированность компетенции					
ОК-12	Знать					
	-виды информации, ее измерение, передачу,					
	обработку и накопление.					
	Уметь					
	- работать на персональном компьютере,					
	пользоваться операционной системой и основными					
	офисными приложениями.					

7						
Владеть						
- методами программного и алгоритмического						
обеспечения, мультимедийными системами;						
- методами построения программного обеспечения						
ЭВМ, базовыми средствами разработки программ на						
ЭВМ типа IBM PC AT.						
Знать						
- технологию работы на персональном компьютере в современных операционных средах;						
 основные методы разработки алгоритмов и программ; 						
- структуры данных, используемые для представления типовых информационных объектов;						
-типовые алгоритмы обработки данных.						
Уметь						
- работать в среде распространенных операционных						
систем для ЭВМ типа IBM PC AT;						
- оценивать и интерпретировать используемые						
алгоритмы с точки зрения исходной прикладной						
задачи.						
Владеть						
приемами использования глобальных						
информационных ресурсов						

4. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ

Общая трудоемкость дисциплины «Информатика» составляет 4 з.е. Распределение трудоемкости дисциплины по видам занятий

очная форма обучения

Рини инобиой поботи	Всего	Семестры
Виды учебной работы	часов	3
Аудиторные занятия (всего)	54	54
В том числе:		
Лекции	18	18
Лабораторные работы (ЛР)	36	36
Самостоятельная работа	90	90
Виды промежуточной аттестации - зачет с	+	+
оценкой	+	+
Общая трудоемкость:		
академические часы	144	144
зач.ед.	4	4

заочная форма обучения

Виды учебной работы	Всего	Семестры
Виды учеоной расоты	часов	1
Аудиторные занятия (всего)	12	12

В том числе:		
Лекции	4	4
Лабораторные работы (ЛР)	8	8
Самостоятельная работа	128	128
Часы на контроль	4	4
Виды промежуточной аттестации - зачет с оценкой	+	+
Общая трудоемкость:		
академические часы	0	144
зач.ед.	4	4

5. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

5.1 Содержание разделов дисциплины и распределение трудоемкости по видам занятий

очная форма обучения

	o man wopma ooy teninn						
№ π/π	Наименование темы	Наименование темы Содержание раздела		Лаб. зан.	CPC	Всего, час	
1	* *	Информатика – основные понятия. Операции с информацией. Информационные ресурсы и информационные технологии	4	6	14	24	
2		Базовая аппаратная конфигурация компьютера. Программная конфигурация вычислительной системы.	4	6	14	24	
3	Раздел 3. Алгоритмы. Программные средства реализации алгоритмов	Этапы подготовки и решения задач на ЭВМ. Компиляция и интерпретация программ. Алгоритмизация и программирование. Языки программирования. Инструментальные системы программирования.	4	6	14	24	
4	Раздел 4. Базы и банки данных.	Базы данных и информационные системы. Архитектура информационной системы. Системы управления базами данных. Модели и типы данных.	2	6	16	24	
5	Раздел 5. Защита информации	Значение информации и её защиты. Носители информации. Основы криптографии. Использование криптографии. Простейшие практические меры защиты информации. Комплексные меры по защите информации	2	6	16	24	
6	Раздел 6. Локальные вычислительные сетей (ЛВС)	Аппаратные средства ЛВС. Топология ЛВС. Принципы управления. Технология «клиент-сервер». Работа пользователя в сети.	2	6	16	24	
		18	36	90	144		

заочная форма обучения

№ п/п	Наименование темы	Содержание раздела	Лекц	Лаб. зан.	CPC	Всего, час
1	процессы и их программное	Информатика – основные понятия. Операции с информацией. Информационные ресурсы и информационные технологии	2	2	20	24
		Базовая аппаратная конфигурация компьютера. Программная конфигурация вычислительной системы.	2	2	20	24
	Раздел 3. Алгоритмы. Программные средства реализации алгоритмов	Этапы подготовки и решения задач на ЭВМ. Компиляция и интерпретация программ. Алгоритмизация и программирование. Языки программирования. Инструментальные системы программирования.	1	2	22	24
4	Раздел 4. Базы и банки данных.	Базы данных и информационные системы. Архитектура информационной системы. Системы управления базами данных. Модели и типы данных.	-	2	22	24

		Итого	4	8	128	140
	вычислительные сетей (ЛВС)	Принципы управления. Технология «клиент-сервер». Работа пользователя в сети.	-	-	22	22
6	Раздел 6. Локальные	Аппаратные средства ЛВС. Топология ЛВС.				
		Комплексные меры по защите информации				
	практические меры защиты информации.					
		Использование криптографии. Простейшие	-	-	22	22
		информации. Основы криптографии.				
5	Раздел 5. Защита информации	Значение информации и её защиты. Носители				

5.2 Перечень лабораторных работ

Лабораторная работа №1. Запуск Microsoft Word. Выход из Microsoft Word. Настройка пользовательского интерфейса. Открытие и сохранение документа.

*Лабораторная работа №*2. Работа с текстом. Форматирование абзацев в Microsoft Word.

Лабораторная работа №3. Форматирование таблиц в Microsoft Word.

*Лабораторная работа №*4. Размещение графики в документе в Microsoft Word.

Лабораторная работа №5. Создание составных документов. Печать документов в Microsoft Word.

Лабораторная работа №6. Введение основных понятий, связанных с работой электронных таблиц Microsoft Excel.

Лабораторная работа №7. Знакомство с понятиями: сортировка данных, типы выравнивания текста в ячейке, формат числа в Microsoft Excel.

Лабораторная работа №8. Изменение ориентации текста в ячейке, ознакомление с возможностями баз данных Excel. Сортировка данных по нескольким ключам. Подготовка документа к печати.

Лабораторная работа №9. Проверка уровня сформированности основных навыков работы с электронными таблицами. Знакомство с общими сведениями об управлении листами рабочей книги, удалении, переименовании листов. формулы, имеющие ссылки на ячейки другого листа рабочей книги. Мастер диаграмм. Выделение ячеек таблицы, не являющихся соседними.

Лабораторная работа №10. Создание шаблона. Работа с шаблонами документов. Совместное использование Word и Excel.

6. ПРИМЕРНАЯ ТЕМАТИКА КУРСОВЫХ ПРОЕКТОВ (РАБОТ) И КОНТРОЛЬНЫХ РАБОТ

В соответствии с учебным планом освоение дисциплины не предусматривает выполнение курсового проекта (работы) или контрольной работы.

7. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

7.1. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

7.1.1 Этап текущего контроля

Результаты текущего контроля знаний и межсессионной аттестации оцениваются по следующей системе:

«аттестован»;

«не аттестован».

ОК-12	Знать		Выполнение работ	Невыполнение
OK 12	-виды информации, ее	знает виды информации, ее	в срок,	работ в срок,
	измерение, передачу,	измерение, способы	предусмотренный	
	обработку и	передачи, обработки и	в рабочих	в рабочих
	накопление.	накопления	программах	программах
	Уметь		Выполнение работ	Невыполнение
	- работать на	умеет пользоваться	в срок,	работ в срок,
	персональном	операционной системой и		
	компьютере,	основными офисными	в рабочих	в рабочих
	пользоваться	приложениями.	программах	программах
	операционной			
	системой и основными			
	офисными			
	приложениями.			
	Владеть		Выполнение работ	Невыполнение
	- методами	- владеет методами	в срок,	работ в срок,
	программного и	программного и	предусмотренный	
	алгоритмического	алгоритмического	в рабочих	в рабочих
	обеспечения,	обеспечения,	программах	программах
	мультимедийными	мультимедийными		
	системами;	системами;		
	- методами построения			
	программного	построения программного		
	обеспечения ЭВМ,	обеспечения ЭВМ, базовыми		
	базовыми средствами	средствами разработки		
	разработки программ	программ на ЭВМ типа ІВМ		
	на ЭВМ типа IBM PC AT.	PC AT.		
ОПК-1			Drymanyanya magam	Портинализация
OHK-1	Знать	_	Выполнение работ	Невыполнение
		- знает технологию работы	в срок, предусмотренный	работ в срок, предусмотренный
	на персональном			в рабочих
	компьютере в	1 1	программах	программах
	современных операционных средах;	операционных средах;	nporpulliur.	программан
		- знает основные методы		
		разработки алгоритмов и		
	разработки	программ;		
	алгоритмов и	- знает структуры данных,		
	программ;	используемые для		
	- структуры данных,			
		информационных объектов;		
	представления	- знает типовые алгоритмы		
	типовых информационных	обработки данных.		
	объектов;			
	·			
	-типовые алгоритмы			
	обработки данных.		D	11
	Уметь		Выполнение работ	Невыполнение
	- работать в среде	- умеет работать в среде	1 /	работ в срок,
	распространенных операционных систем	операционной системы Windows;	предусмотренный в рабочих	предусмотренный в рабочих
	для ЭВМ типа IBM PC	- умеет оценивать и	в раоочих программах	в раоочих программах
	для ЭБІМ ТИПА ІБІМ РС АТ;	интерпретировать	программах	программах
	- оценивать и	используемые алгоритмы с		
	интерпретировать	точки зрения исходной		
	используемые	прикладной задачи.		
	алгоритмы с точки	принципон зиди ин.		
	зрения исходной			
	прикладной задачи.			
	Владеть		Выполнение работ	Невыполнение
	приемами	Владеет приёмами поиска	-	работ в срок,
	использования	информации в глобальной	-	
	•			_ · · ·

глобальных	сети Internet	в рабочих	в рабочих
информационных		программах	программах
ресурсов			

7.1.2 Этап промежуточного контроля знаний

Результаты промежуточного контроля знаний оцениваются в 3 семестре для очной формы обучения по четырехбалльной системе:

«отлично»;

«хорошо»;

«удовлетворительно»;

«неудовлетворительно».

Компе- тенция	Результаты обучения, характеризующие сформированность компетенции	Критерии оценивания	Отлично	Хорошо	Удовл.	Неудовл.
OK-12	Знать -виды информации, ее измерение, передачу, обработку и накопление.	Тест	Выполнение теста на 90-100%	Выполнение теста на 80-90%	Выполнение теста на 70- 80%	В тесте менее 70% правильны х ответов
	Уметь - работать на персональном компьютере, пользоваться операционной системой и основными офисными приложениями.	Решение стандартных практических задач	Задачи решены в полном объеме и получены верные ответы	Продемонстр ирован верный ход решения всех, но не получен верный ответ во всех задачах	Продемонстр ирован верный ход решения в большинстве задач	Задачи не решены
	Владеть - методами программного и алгоритмического обеспечения, мультимедийными системами; - методами построения программного обеспечения ЭВМ, базовыми средствами разработки программ на ЭВМ типа IВМ РС АТ.	Решение прикладных задач в конкретной предметной области	Задачи решены в полном объеме и получены верные ответы	Продемонстр ирован верный ход решения всех, но не получен верный ответ во всех задачах	Продемонстр ирован верный ход решения в большинстве задач	Задачи не решены
ОПК-1	Знать - технологию работы на персональном компьютере в современных операционных средах; - основные методы разработки алгоритмов и программ; - структуры данных, используемые для представления типовых		Выполнение теста на 90-100%	Выполнение теста на 80-90%	Выполнение теста на 70- 80%	В тесте менее 70% правильны х ответов

информационнобъектов; -типовые алгојобработки дан Уметь - работать в срраспространен операционных систем для ЭВ типа ІВМ РС А - оценивать и интерпретирон используемые алгоритмы с то	ритмы ных. Решение еде стандартных практических задач М АТ;	Задачи решены в полном объеме и получены верные ответы	Продемонстр ирован верный ход решения всех, но не получен верный ответ во всех задачах	Продемонстр ирован верный ход решения в большинстве задач	Задачи не решены
прикладной за Владеть приемами использования глобальных	дачи. Решение прикладных задач в конкретной	Задачи решены в полном объеме и	Продемонстр ирован верный ход решения	Продемонстр ирован верный ход решения в	Задачи не решены
информационн ресурсов	ных предметной области	получены верные ответы	всех, но не получен верный ответ во всех задачах	большинстве задач	

7.2 Примерный перечень оценочных средств (типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности)

7.2.1 Примерный перечень заданий для подготовки к тестированию

Вопрос	Варианты ответа	
1. Данные - это:	- любой процесс, несущий информацию;	
	- информация, представленная в определенной форме	
	и предназначенная для передачи;	
	- информация, представленная в формализованном	
	виде и предназначенная для обработки ее	
	техническими средствами.	
2. Тактильная информация - это:	- передаваемая видимыми образами и символами;	
	- передаваемая звуками;	
	- выдаваемая и воспринимаемая средствами	
	вычислительной техники;	
	- передаваемая ощущениями;	
	- передаваемая запахами и вкусом.	
3. Что такое информационная	- мера неопределенности состояния случайного	
энтропия?	объекта;	
	- числовая характеристика сигнала, отражающая ту	
	степень неопределенности (неполноту знания),	
	которая исчезает после получения сообщения в виде	
	данного сигнала;	
	- достижение полной ясности в каком-то вопросе	
	после получения информации.	
4. Байт - это:	- группа из 8 бит;	
	- группа из 16 бит;	
	- группа из 24 бит.	
5. 1 мегабайт - это:	- 1024 байта;	
	- 1024*1024 байтов;	

	- 1024*1024*1024 байтов.		
6. Бит – это:			
0. Вит — это.	 - минимальная единица количества информации; - наименьшая физическая единица хранения 		
	_		
	информации;		
	- наименьшая логическая единица хранения		
7 1/	информации.		
7. К аппаратным средствам ЭВМ относятся:	- структура ЭВМ, форматы данных, организация		
ЭВМ ОТНОСЯТСЯ.	памяти, организация ввода-вывода;		
	- система команд, принципы управления,		
	организация памяти, быстродействие;		
	- структура ЭВМ, организация памяти, организация		
	ввода вывода, принципы управления;		
	- быстродействие, операционная система, принципы		
0 1/	управления, структура ЭВМ.		
8. К вычислительным и	- система команд, форматы данных, быстродействие;		
логическим возможностям ЭВМ	- организация памяти, организация ввода-вывода,		
относят:	система команд, форматы данных;		
	- быстродействие, форматы данных, система команд,		
	принципы управления;		
	- прикладное ПО, быстродействие, система команд,		
О По томучити тойотия ЭВМ	принципы управления.		
9. По принципу действия ЭВМ	- универсальные, проблемно-ориентированные,		
делятся на:	специализированные;		
	- супер-ЭВМ, большие ЭВМ, малые ЭВМ, микро ЭВМ;		
	,		
10. Непозиционная система	- цифровые, аналоговые, гибридные система счисления, в которой количественное		
'	значение каждой цифры зависит от ее места в числе;		
счисления это:	- система счисления, в которой цифры не меняют		
	, 11		
	своего количественного значения при изменении их		
	расположения в числе; - нет непозиционной системы счисления.		
11. Значения цифр,	- нет непозиционной системы счисления от 0 до P (где P – основание системы счисления);		
используемых для изображения	- от 1 до P;		
числа в позиционной системе	- от 1 до г, - от 0 до Р-1;		
счисла в позиционной системе счисления лежат в пределах:	- от 0 до F-1, - от 1 до P-1.		
12. В двоично-десятичной	- как в двоичной системе счисления;		
системе счисления все	- как в двоичной системе счисления, - четверкой двоичных цифр;		
десятичные цифры кодируются:	- четверкой двоичных цифр; - восьмеркой двоичных цифр;		
десяти ниве цифры кодируются.	- восьмеркой двойчных цифр, - двойкой двойчных цифр.		
	- доонкон двоичных цифр.		

7.2.2 Примерный перечень заданий для решения стандартных задач

Вопрос	Варианты ответа		
1. В щестнадцатиричной системе	- 0, 1,, 15, 16;		
счисления алфавит включает в себя:	- 0, 1,, 10, A, B, C, D, E;		
	- 0, 1,, A, B, C, D, E, F;		
	- 1, 2,, A, B, C, D, E, F, H.		
2. Мантисса это:	- целая часть числа с фиксированной точкой;		
	- дробная часть числа с фиксированной точкой;		
	- первая группа цифр изображающих число с		
	плавающей точкой (меньше 1 по абсолютной		
	величине);		
	- вторая группа цифр изображающих число с		

плавающей точкой (целое число).
программное включающее в себя: файлами, сетевое ПО. операционные системы, системы управления файлами, сетевое ПО, сервисные программы, системы программы, прикладное ПО; операционные системы, системы управления файлами, сетевое ПО, сервисные программы, прикладное ПО; операционные системы, системы управления файлами, сетевое ПО, сервисные программы, прикладное ПО; операционные системы, системы управления файлами, сетевое ПО, сервисные программы, системы программы, системы программы, системы программы, системы программы, системы программы, системы программы, сетевое ПО, сервисные программы, системы программы, сетевое ПО, сервисные программы, системы программы, правилотельния правило непосредственной валичие получаемых результатов не зависимо от пользователя и применяемых технических средств; возможность получения результата после выполнения конечного количества операций; возможность получения результата после выполнения задач, различающихся конкретными значениями исходных данных. технических средств; возможность получения результата после выполнения конструкций задач, различающихся конкретными значениями исходных данных. программу и по мере распознавания конструкций входного языка реализует действия, описываемые этими конструкциями; программу и порождает на своем выходе программу и порождает на своем выходе программу, записываемую на объектном языке программирования; оба этих понятия. б. Какие элементы нужно описать для задания алгоритма: переработки информации, правило окончания, правило начала, правило непосредственной переработки информации, правило окончания, правило непосредственной переработки информации, правило непосредственной переработки информации, правило окончания, правило окончания, правило непосредственной начала, правило непосредственно
файлами, сетевое ПО, сервисные программы, системы программирования; - операционные системы, системы управления файлами, сетевое ПО, сервисные программы, прикладное ПО; - операционные системы, системы управления файлами, сетевое ПО, сервисные программы, системы программы, системы программы, системы программирования, прикладное ПО. 4. Определенность (свойство алгоритма) это: - совпадение получаемых результатов не зависимо от пользователя и применяемых технических средств; - возможность получения результата после выполнения конечного количества операций; - возможность применения алгоритма к целому классу однотипных задач, различающихся конкретными значениями исходных данных. - программа, которая получает исходную программу и по мере распознавания конструкций входного языка реализует действия, описываемые этими конструкциями; - программа, которая принимает исходную программу, записываемую на объектном языке программу, записываемую на объектном языке программу, записываемую на объектном языке программирования; - оба этих понятия. 6. Какие элементы нужно описать для задания алгоритма: - правило начала, правило непосредственной переработки информации, правило окончания, правило окончания, правило извлечения результатов; - правило начала, правило непосредственной
системы программирования;
- операционные системы, системы управления файлами, сетевое ПО, сервисные программы, прикладное ПО; - операционные системы, системы управления файлами, сетевое ПО, сервисные программы, системы программы, системы программы, прикладное ПО. 4. Определенность (свойство алгоритма) это: - совпадение получаемых результатов не зависимо от пользователя и применяемых технических средств; - возможность получения результата после выполнения конечного количества операций; - возможность применения алгоритма к целому классу однотипных задач, различающихся конкретными значениями исходных данных. 5. Интерпретатор это: - программа, которая получает исходную программу и по мере распознавания конструкций входного языка реализует действия, описываемые этими конструкциями; - программу, записываемую на объектном языке программу, записываемую на объектном языке программу, записываемую на объектном языке программирования; - оба этих понятия. 6. Какие элементы нужно описать для задания алгоритма: - правило начала, правило непосредственной правило извлечения результатов; - правило начала, правило непосредственной
файлами, сетевое ПО, сервисные программы, прикладное ПО; - операционные системы, системы управления файлами, сетевое ПО, сервисные программы, системы программы, системы программы, прикладное ПО. 4. Определенность (свойство алгоритма) это: - совпадение получаемых результатов не зависимо от пользователя и применяемых технических средств; - возможность получения результата после выполнения конечного количества операций; - возможность применения алгоритма к целому классу однотипных задач, различающихся конкретными значениями исходных данных. 5. Интерпретатор это: - программа, которая получает исходную программу и по мере распознавания конструкций входного языка реализует действия, описываемые этими конструкциями; - программа, которая принимает исходную программу и порождает на своем выходе программу, записываемую на объектном языке программу, записываемую на объектном языке программирования; - оба этих понятия. 6. Какие элементы нужно описать для задания алгоритма: - правило начала, правило непосредственной переработки информации, правило окончания, правило извлечения результатов; - правило начала, правило непосредственной
прикладное ПО;
- операционные системы, системы управления файлами, сетевое ПО, сервисные программы, системы программы, системы программы, прикладное ПО. 4. Определенность (свойство алгоритма) это: — совпадение получаемых результатов не зависимо от пользователя и применяемых технических средств; — возможность получения результата после выполнения конечного количества операций; — возможность применения алгоритма к целому классу однотипных задач, различающихся конкретными значениями исходных данных. 5. Интерпретатор это: — программа, которая получает исходную программу и по мере распознавания конструкций входного языка реализует действия, описываемые этими конструкциями; — программа, которая принимает исходную программу, записываемую на объектном языке программу, записываемую на объектном языке программирования; — оба этих понятия. 6. Какие элементы нужно описать для задания алгоритма: — правило начала, правило непосредственной переработки информации, правило окончания, правило извлечения результатов; — правило начала, правило непосредственной
файлами, сетевое ПО, сервисные программы, системы программы, прикладное ПО. 4. Определенность (свойство алгоритма) это: — совпадение получаемых результатов не зависимо от пользователя и применяемых технических средств; — возможность получения результата после выполнения конечного количества операций; — возможность применения алгоритма к целому классу однотипных задач, различающихся конкретными значениями исходных данных. 5. Интерпретатор это: — программа, которая получает исходную программу и по мере распознавания конструкций входного языка реализует действия, описываемые этими конструкциями; — программу и порождает на своем выходе программу и порождает на своем выходе программу, записываемую на объектном языке программирования; — оба этих понятия. 6. Какие элементы нужно описать для задания алгоритма: — правило начала, правило непосредственной переработки информации, правило окончания, правило извлечения результатов; — правило начала, правило непосредственной
системы программирования, прикладное ПО. 4. Определенность (свойство алгоритма) это: ———————————————————————————————————
 Фледеленность (свойство алгоритма) это: зависимо от пользователя и применяемых технических средств; возможность получения результата после выполнения конечного количества операций; возможность применения алгоритма к целому классу однотипных задач, различающихся конкретными значениями исходных данных. Интерпретатор это: программа, которая получает исходную программу и по мере распознавания конструкций входного языка реализует действия, описываемые этими конструкциями; программа, которая принимает исходную программу и порождает на своем выходе программу, записываемую на объектном языке программирования; оба этих понятия. правило начала, правило непосредственной переработки информации, правило окончания, правило извлечения результатов; правило начала, правило непосредственной
алгоритма) это: зависимо от пользователя и применяемых технических средств; возможность получения результата после выполнения конечного количества операций; возможность применения алгоритма к целому классу однотипных задач, различающихся конкретными значениями исходных данных. 5. Интерпретатор это: программа, которая получает исходную программу и по мере распознавания конструкций входного языка реализует действия, описываемые этими конструкциями; программа, которая принимает исходную программу и порождает на своем выходе программу, записываемую на объектном языке программирования; оба этих понятия. 6. Какие элементы нужно описать для задания алгоритма: правило начала, правило непосредственной переработки информации, правило окончания, правило извлечения результатов; правило начала, правило непосредственной
технических средств; - возможность получения результата после выполнения конечного количества операций; - возможность применения алгоритма к целому классу однотипных задач, различающихся конкретными значениями исходных данных. 5. Интерпретатор это: - программа, которая получает исходную программу и по мере распознавания конструкций входного языка реализует действия, описываемые этими конструкциями; - программа, которая принимает исходную программу и порождает на своем выходе программу, записываемую на объектном языке программирования; - оба этих понятия. 6. Какие элементы нужно описать для задания алгоритма: - правило начала, правило непосредственной переработки информации, правило окончания, правило извлечения результатов; - правило начала, правило непосредственной
- возможность получения результата после выполнения конечного количества операций; - возможность применения алгоритма к целому классу однотипных задач, различающихся конкретными значениями исходных данных. 5. Интерпретатор это: - программа, которая получает исходную программу и по мере распознавания конструкций входного языка реализует действия, описываемые этими конструкциями; - программа, которая принимает исходную программу и порождает на своем выходе программу, записываемую на объектном языке программирования; - оба этих понятия. 6. Какие элементы нужно описать для задания алгоритма: - правило начала, правило непосредственной переработки информации, правило окончания, правило извлечения результатов; - правило начала, правило непосредственной
выполнения конечного количества операций;
- возможность применения алгоритма к целому классу однотипных задач, различающихся конкретными значениями исходных данных. 5. Интерпретатор это: - программа, которая получает исходную программу и по мере распознавания конструкций входного языка реализует действия, описываемые этими конструкциями; - программа, которая принимает исходную программу и порождает на своем выходе программу, записываемую на объектном языке программирования; - оба этих понятия. 6. Какие элементы нужно описать для задания алгоритма: - правило начала, правило непосредственной переработки информации, правило окончания, правило извлечения результатов; - правило начала, правило непосредственной
классу однотипных задач, различающихся конкретными значениями исходных данных. 5. Интерпретатор это: - программа, которая получает исходную программу и по мере распознавания конструкций входного языка реализует действия, описываемые этими конструкциями; - программа, которая принимает исходную программу и порождает на своем выходе программу, записываемую на объектном языке программирования; - оба этих понятия. 6. Какие элементы нужно описать для задания алгоритма: - правило начала, правило непосредственной переработки информации, правило окончания, правило извлечения результатов; - правило начала, правило непосредственной
конкретными значениями исходных данных. 5. Интерпретатор это: - программа, которая получает исходную программу и по мере распознавания конструкций входного языка реализует действия, описываемые этими конструкциями; - программа, которая принимает исходную программу и порождает на своем выходе программу, записываемую на объектном языке программирования; - оба этих понятия. 6. Какие элементы нужно описать для задания алгоритма: - правило начала, правило непосредственной переработки информации, правило окончания, правило извлечения результатов; - правило начала, правило непосредственной
 5. Интерпретатор это: программа, которая получает исходную программу и по мере распознавания конструкций входного языка реализует действия, описываемые этими конструкциями;
программу и по мере распознавания конструкций входного языка реализует действия, описываемые этими конструкциями;
входного языка реализует действия, описываемые этими конструкциями; - программа, которая принимает исходную программу и порождает на своем выходе программу, записываемую на объектном языке программирования; - оба этих понятия. 6. Какие элементы нужно описать для задания алгоритма: - правило начала, правило непосредственной переработки информации, правило окончания, правило извлечения результатов; - правило начала, правило непосредственной
этими конструкциями;
- программа, которая принимает исходную программу и порождает на своем выходе программу, записываемую на объектном языке программирования; - оба этих понятия. 6. Какие элементы нужно описать для задания алгоритма: - правило начала, правило непосредственной переработки информации, правило окончания, правило извлечения результатов; - правило начала, правило непосредственной
программу и порождает на своем выходе программу, записываемую на объектном языке программирования;
программу, записываемую на объектном языке программирования;
программирования;
- оба этих понятия. 6. Какие элементы нужно описать для задания алгоритма: - правило начала, правило непосредственной переработки информации, правило окончания, правило извлечения результатов; - правило начала, правило непосредственной
6. Какие элементы нужно описать для задания алгоритма: - правило начала, правило непосредственной переработки информации, правило окончания, правило извлечения результатов; - правило начала, правило непосредственной
для задания алгоритма: переработки информации, правило окончания, правило извлечения результатов; - правило начала, правило непосредственной
правило извлечения результатов; - правило начала, правило непосредственной
- правило начала, правило непосредственной
переработки информации, правило окончания
правило извлечения результатов, набор объектов
(исходные данные, промежуточные и конечные
результаты);
- правило начала, правило непосредственной
переработки информации, правило окончания,
правило извлечения результатов, набор объектов
(исходные данные, промежуточные и конечные
результаты), способ описания алгоритма.
7. Процедурное программирование - понятии объекта. Суть его выражается
базируется на: формулой: «Объект=данные+процедуры»;
- на понятии отношения. Программа представляет
собой совокупность определений отношений
между объектами и целью.
- двух понятиях – данные и алгоритмы. Суть его
выражается формулой:
«Данные+алгоритмы=программа»;
- вызове функций, которые расчленяют
программу на части

0 D awaranyawa ayamaya	0 000 000 000		
8. В операционной системе	- 8 символов;		
Windows 2000/XP максимальная	- 127 символов;		
длина имени файла:	- 255 символов.		
9. Файл с расширением .bat это:	- командный файл;		
	- выполнимая программа с абсолютным адресом		
	загрузки;		
	- выполнимая программа, требующая настройки;		
	- драйвер управления устройством.		
10. Сектор диска это:	- наименьшая физическая единица хранения		
	информации на диске;		
	- наименьшая логическая единица хранения		
	информации на диске;		
	- то и другое.		
11. B Windows 2000	- FAT12, FAT16, FAT32, NTFS;		
поддерживаются файловые	- FAT16, FAT32, NTFS;		
системы:	- FAT32, NTFS;		
	- только NTFS.		
12. Размер сектора диска:	- 512 байт;		
	- 1024 байта;		
	-2048 байт.		
13. Число в названии файловых	- размер кластера диска (Кбайт);		
систем FAT означает:	- количество бит, выделяемых под элементы		
	таблицы размещения файлов;		
	- количество секторов в кластере.		

7.2.3 Примерный перечень заданий для решения прикладных задач

Вопрос	Варианты ответов	
1.База данных представлена в	1) поле в таблице	
табличной форме. Запись образует	2) имя поля	
	3) строку в таблице	
	4) ячейку	
2.Основным элементом базы данных	1) поле	
является	2) форма	
	3) таблица	
	4) запись	
3.Основными свойствами поля	1) размерность данных и их формат	
являются:	2) наличие "ключевой" метки	
	3) наличие или отсутствие данных	
	4) подпись поля (название, имя)	
4. Что такое запись?	1) информация, занесенная в некоторые из	
	полей, хранящаяся в БД под определенным	
	номером	
	2) порядковый номер информации	
	3) название поля	
	4) единица размерности поля	
5.В базе данных записи отсортированы	1) убывающий	
по алфавиту. Каков порядок	2) возрастающий	
сортировки?	3) порядок сортировки зависит от задач	
	пользователя	
6.В базе данных записи отсортированы	1) убывающий	
в следующем порядке: Иванов,	2) возрастающий	
Журавлев, Антонов. Каков порядок	3) не один из перечисленных	
сортировки?	4) порядок сортировки зависит от задач	

	пользователя
7.Сортировка это режим	1) упорядочивания записей в определенной
, , o o p p w o o p	последовательности
	2) поиска информации в БД
	3) добавления новых записей и
	редактирования старых
Модем, передающий информацию со	1) 1 секунды
скоростью 28 800 бит/с, может	2) 1 минуты
передать две страницы текста (3600	3) 1 часа
байт) в течение	4) 1 дня
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	,
2. Какой из способов подключения к	1) удалённый доступ по коммутируемому
Internet обеспечивает наибольшие	телефонному каналу
возможности для доступа к	2) постоянное соединение по оптоволоконному
информационным ресурсам?	каналу
	3) постоянное соединение по выделенному
	телефонному каналу
	4) терминальное соединение по
	коммутируемому телефонному каналу
3.Гипертекст - это	1) очень большой текст
	2) структурированный текст, в котором могут
	осуществляться переходы по выделенным
	меткам
	3) текст, набранный на компьютере
	4) текст, в котором используется шрифт
	большого размера
4. Гиперссылки на web-странице могут	1) на любую web-страницу любого сервера
обеспечивать переход	Internet
<u>-</u>	2) на любую web-страницу в пределах данного
	домена
	3) на любую web-страницу данного сервера
	4) в пределах данной web-страницы
5.Электронная почта (e-mail)	1) только сообщения
позволяет передавать	2) только файлы
1	3) сообщения и приложенные файлы
	4) видеоизображение
6.HTML (Hyper Text Markup	1) сервером Internet
Language) является	2) средством создания web-страниц
	3) транслятором языка программирования
	4) средством просмотра web-страниц
7. Серверы Internet, содержащие	1) получать с них необходимые файлы
файловые архивы, позволяют	2) получать электронную почту
quinionne uparinni, nomeninion	3) участвовать в телеконференциях
	4) проводить видеоконференции
8. Web-страница может содержать	1) текст, рисунки, звук, видео
о. по страница может содержать	2) текст, рисунки, звук
	3) текст, рисунки
	4) только текст
0. Запан апрас эпактронной понти в	1) ru
9. Задан адрес электронной почты в сети Internet: user name@int.glasnet.ru	<u> </u>
= 0	2) glasnet.ru
Каково имя владельца этого	3) user_name
электронного адреса?	4) int.glasnet.ru

1) серверами Internet		
2) антивирусными программами 3) трансляторами языка программирования		
I		
,		
В		
ax		
як		
C		

7.2.4 Примерный перечень вопросов для подготовки к зачету с оценкой

- 1. Информатика основные понятия. Понятие информации
- 2. Операции с информацией. Количество информации
- 3. Информационные ресурсы и информационные технологии
- 4. Аппаратная конфигурация вычислительной системы
- 5. Программная конфигурация вычислительной системы
- 6. Этапы подготовки решения задач на ЭВМ
- 7. Компиляция и интерпретация программ
- 8. Алгоритмизация и программирование: алгоритм и его свойства, способы записи алгоритма.
- 9. Языки программирования
- 10. Базы данных и информационные системы. Архитектура информационной системы.
- 11. Системы управления базами данных (СУБД)
- 12. Модели и типы данных
- 13. Аппаратные средства локальных вычислительных сетей (ЛВС). Топология ЛВС
- 14. Принципы управления локальных вычислительных сетей. Технология

«клиент-сервер».

- 15. Программное обеспечение технологии «клиент-сервер». Работа пользователя в сети
- 16. Защита информации. Основы криптографии
- 17. Простые и комплексные меры по защите информации

7.2.5 Примерный перечень вопросов для подготовки к экзамену Не предусмотрено учебным планом

7.2.6. Методика выставления оценки при проведении промежуточной аттестации

Условием допуска к зачёту с оценкой является выполнение и сдача всех лабораторных работ. Зачёт с оценкой проводится в устной форме по билетам. Билет содержит два теоретических вопроса. Оценка выставляется с учётом результатов аттестаций и сдачи лабораторных работ.

Оценка «отлично» ставится при подробных ответах на теоретические вопросы и правильных ответах на два-три дополнительных вопроса.

Оценка «хорошо» ставится при ответах с замечаниями на теоретические вопросы.

Оценка «удовлетворительно» ставится при правильном ответе на один из теоретических вопросов.

В остальных случаях ставится оценка «неудовлетворительно».

7.2.7 Паспорт оценочных материалов

№ п/п	Контролируемые разделы (темы) дисциплины	Код контролируемой компетенции	Наименование оценочного средства
1	Раздел 1. Информационные процессы и их программное обеспечение		Тест, устный опрос
2	Раздел 2. Аппаратная и программная конфигурации вычислительной системы.	ОК-12, ОПК-1	Тест, устный опрос
3	Раздел 3. Алгоритмы. Программные средства реализации алгоритмов	ОК-12, ОПК-1	Защита лабораторных работ
4	Раздел 4. Базы и банки данных.	ОК-12, ОПК-1	Защита лабораторных работ
5	Раздел 5. Защита информации	ОК-12, ОПК-1	Устный опрос
6	Раздел 6. Локальные вычислительные сетей (ЛВС)	ОК-12, ОПК-1	Устный опрос

7.3. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности

Тестирование осуществляется, либо при помощи компьютерной системы тестирования, либо с использованием выданных тест-заданий на бумажном носителе. Время тестирования 30 мин. Затем осуществляется проверка теста экзаменатором и выставляется оценка согласно методики выставления оценки при проведении промежуточной аттестации.

Решение стандартных задач осуществляется, либо при помощи

компьютерной системы тестирования, либо с использованием выданных задач на бумажном носителе. Время решения задач 30 мин. Затем осуществляется проверка решения задач экзаменатором и выставляется оценка, согласно методики выставления оценки при проведении промежуточной аттестации.

Решение прикладных задач осуществляется, либо при помощи компьютерной системы тестирования, либо с использованием выданных задач на бумажном носителе. Время решения задач 30 мин. Затем осуществляется проверка решения задач экзаменатором и выставляется оценка, согласно методики выставления оценки при проведении промежуточной аттестации.

8 УЧЕБНО МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ)

8.1 Перечень учебной литературы, необходимой для освоения дисциплины

Информатика. Базовый курс: Учеб. пособие для втузов / Под ред. Симоновича С.В. - СПб.: Питер, 2001. - 638 с.

Острейковский В.А. Информатика: учебник для вузов. - М.: Высшая школа, 2000. - 511 с.

Безручко В.Т. Практикум по курсу "Информатика". Работа в WINDOWS, WORD, EXCEL: Учеб. пособие. - М.: Финансы и статистика, 2003. - 270 с.

Бройдо В.Л. Вычислительные системы, сети и телекоммуникации: учебное пособие. - 2-е изд. - СПб. : Питер, 2004 - 702 с.

Степаненко, Е. В. Информатика: учебное пособие / Е. В. Степаненко, И. Т. Степаненко, Е. А. Нивина. — Тамбов: Тамбовский государственный технический университет, ЭБС АСВ, 2018. — 104 с. — ISBN 978-5-8265-1867-0. — Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. — URL: http://www.iprbookshop.ru/94343.html

8.2 Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине, включая перечень лицензионного программного обеспечения, ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», современных профессиональных баз данных и информационных справочных систем:

Программный комплекс Microsoft Office

- 1. Microsoft Office Word 2013/2007
- 2. Microsoft Office Excel 2013/2007
- 3. Microsoft Office Power Point 2013/2007

9 МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКАЯ БАЗА, НЕОБХОДИМАЯ ДЛЯ ОСУЩЕСТВЛЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

- Специализированная лекционная аудитория, оснащенная оборудованием для лекционных демонстраций и проекционной аппаратурой;
- Дисплейный класс, оснащенный компьютерами IBM PC для пользователя и компьютерными программами для проведения лабораторного

10. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

По дисциплине «Информатика» читаются лекции, проводятся лабораторные работы.

Основой изучения дисциплины являются лекции, на которых излагаются наиболее существенные и трудные вопросы, а также вопросы, не нашедшие отражения в учебной литературе.

Лабораторные работы выполняются на лабораторном оборудовании в соответствии с метоликами, приведенными в указаниях к выполнению работ.

соответствии с мето	одиками, приведенными в указаниях к выполнению работ.			
Вид учебных занятий	Деятельность студента			
Лекция	Написание конспекта лекций: кратко, схематично, последовательно фиксировать основные положения, выводы,			
	формулировки, обобщения; помечать важные мысли, выделять ключевые слова, термины. Проверка терминов, понятий с			
	помощью энциклопедий, словарей, справочников с выписыванием			
	толкований в тетрадь. Обозначение вопросов, терминов, материала, которые вызывают трудности, поиск ответов в			
	рекомендуемой литературе. Если самостоятельно не удается разобраться в материале, необходимо сформулировать вопрос и			
	задать преподавателю на лекции или на практическом занятии.			
Лабораторная работа	Лабораторные работы позволяют научиться применять теоретические знания, полученные на лекции при решении			
	конкретных задач. Чтобы наиболее рационально и полно			
	использовать все возможности лабораторных для подготовки к ним необходимо: следует разобрать лекцию по соответствующей			
	теме, ознакомится с соответствующим разделом учебника,			
	проработать дополнительную литературу и источники, решить задачи и выполнить другие письменные задания.			
Самостоятельная	Самостоятельная работа студентов способствует глубокому			
работа	усвоения учебного материала и развитию навыков самообразования. Самостоятельная работа предполагает			
	самообразования. Самостоятельная работа предполагает следующие составляющие:			
	- работа с текстами: учебниками, справочниками, дополнительной			
	литературой, а также проработка конспектов лекций; - выполнение домашних заданий и расчетов;			
	- работа над темами для самостоятельного изучения;			
	- участие в работе студенческих научных конференций, олимпиад; - подготовка к промежуточной аттестации.			
Подготовка к	Готовиться к промежуточной аттестации следует систематически,			
промежуточной	в течение всего семестра. Интенсивная подготовка должна			
аттестации	начаться не позднее, чем за месяц-полтора до промежуточной			
	аттестации. Данные перед зачетом с оценкой три дня эффективнее всего использовать для повторения и систематизации материала.			
	ресто использовать для повторения и систематизации материала.			

Лист регистрации изменений

№ п/п	Перечень вносимых изменений	Дата внесения изменений	Подпись заведующего кафедрой, ответственной за реализацию ОПОП
1	Актуализирован раздел 8.2 в части состава используемого лицензионного программного обеспечения, современных профессиональных баз данных и справочных информационных систем	31.08.2020	d