

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины

«3D моделирование строительных конструкций»

Направление подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

Профиль: Информационные системы и технологии в строительстве

Квалификация (степень) выпускника бакалавр

Форма обучения очная

Срок освоения образовательной программы 4 года

Год начала подготовки 2016

Цель изучения дисциплины: формирование и развитие компетенций студентов в области современных графических программных продуктов и моделировании, используемых в профессиональной деятельности.

Задачи изучения дисциплины:

- изучение современных графических систем, используемых в профессиональной деятельности;
- освоение современных графических программных средств, используемых в профессиональной деятельности;
- получение навыков работы с основными графическими редакторами.
- приобретение навыков моделирования в изучаемых графических редакторах.
- дать студентам теоретические знания и практические навыки моделирования векторных графических объектов.
- дать студентам практические навыки 3D моделирования и наложения текстур на создаваемые объекты.
- сформировать навыки моделирования среды окружения графического объекта.

Перечень формируемых компетенций:

- способность проводить предпроектное обследование объекта проектирования, системный анализ предметной области, их взаимосвязей (ПК-1);
- способность проводить техническое проектирование (ПК-2);
- способность проводить выбор исходных данных для проектирования (ПК-4);
- готовность разрабатывать, согласовывать и выпускать все виды проектной документации (ПК-10);
- владение компьютерными методами проектирования деталей и конструкций (ДПК-1).

Общая трудоемкость дисциплины ЗЕТ: 8 зачетных единиц

Форма итогового контроля по дисциплине: 6 семестр – зачет, 7 семестр – экзамен.