

АННОТАЦИЯ
к рабочей программе дисциплины
«Разработка эргономичных интерфейсов пользователя»

Направление подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии
Профиль Информационные системы и технологии цифровизации
Квалификация выпускника бакалавр
Нормативный период обучения 4 года
Форма обучения очная
Год начала подготовки 2019

Цель изучения дисциплины:

Формирование у студентов аналитических навыков, позволяющих применять на практике основы эргономики в проектировании человеко-компьютерного взаимодействия, интерфейсов программных систем, ориентированных на пользователя; систематизация знаний о возможностях и особенностях применения различных методологий и технологий разработки и оценки интерфейсов программных систем

Задачи изучения дисциплины:

Сформировать у студентов набор компетенций, связанных с базовыми понятиями о построении современного человеко-машинного интерфейса, которые позволят грамотно проектировать интерфейсы при разработке нового программного обеспечения с учетом специфики предметной области и эргономических факторов работы оператора с ним.

Перечень формируемых компетенций:

ПК-1 - Способен выполнять работы по созданию (модификации) и сопровождению информационных систем и ресурсов для различных прикладных областей

ПК-3 - Способен планировать перечень работ по проекту и выполнять его в соответствии с полученным заданием в сфере информационных систем и технологий

Общая трудоемкость дисциплины: 3 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Зачет