

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины

«Инструменты и методы построения пользовательского интерфейса»

Направление подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии

Профиль Отраслевые информационные системы

Квалификация выпускника бакалавр

Нормативный период обучения 4 года

Форма обучения очная

Год начала подготовки 2023

Цель изучения дисциплины:

Целью данной дисциплины является знакомство с основными технологиями разработки пользовательских интерфейсов современных приложений и формирование знаний и навыков в области разработки интерфейсов на языке XAML с использованием системы WPF.

Задачи изучения дисциплины:

Задачей освоения дисциплины является формирование умений разрабатывать пользовательский интерфейс, используя инструментальные средства, позволяющие решать стандартные задачи профессиональной деятельности.

Перечень формируемых компетенций:

ПК-5 - Способен моделировать бизнес-процессы организации

ПК-6 - Способен разрабатывать программные решения, включая верификацию требований, проектирование, отладку, проверку работоспособности и модификацию программных решений по предметной области

Общая трудоемкость дисциплины: 5 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Экзамен