

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины
«Моделирование графических объектов»

Направление подготовки (специальность) 09.03.02 Информационные системы и технологии

Направленность (профиль, специализация) Информационные системы и технологии

Форма обучения очная

Срок освоения образовательной программы 4 года

Год начала подготовки 2017 г.

Цель изучения дисциплины: изучение основных принципов и технологий сетевого программирования; изучение принципов и особенностей построения серверных и клиентских приложений, двух и трехзвенных архитектур построения сетевых приложений процессами.

Задачи изучения дисциплины:

- изучение идеологии и архитектуры современных распределенных систем,
- получение навыков написания клиент-серверных приложений с различной архитектурой и с использованием различных современных протоколов.

Перечень формируемых компетенций:

ОПК-6 способностью выбирать и оценивать способ реализации информационных систем и устройств (программно-, аппаратно- или программно-аппаратно-) для решения поставленной задачи;

ПВК-1 способность к использованию современных методов при проектировании прикладных информационных систем;

ПВК-4 способность использовать технологии разработки информационных и автоматизированных систем в условиях современной экономики;

ПВК-6 способность использовать методы обеспечения безопасности и целостности данных информационных систем и технологий.

Общая трудоемкость дисциплины ЗЕТ: 5

Форма итогового контроля по дисциплине: экзамен