

АННОТАЦИЯ
к рабочей программе дисциплины
«Визуальные среды программирования»

Направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика

Профиль «Прикладная информатика в экономике»

Квалификация выпускника бакалавр

Нормативный период обучения 4 года

Форма обучения очная

Год начала подготовки 2018

Цель изучения дисциплины:

Цель преподавания дисциплины состоит в получение студентами знаний о концептуальных основах построения графического интерфейса пользователя с использованием инструментальных сред, основных принципах, методиках их описания и разработки, а также формирование навыков применения методов и средств анализа, разработки и совершенствования архитектуры ИС

Задачи освоения дисциплины

- формирование целостного представления о концептуальных основах компонентного подхода к разработке ПО, основных принципах построения графических интерфейсов пользователей;
- овладение практическими навыками в использовании технологий анализа, разработки и совершенствования разработки программных приложений;
- формирование умений использования инструментальных средств разработки ПО

Перечень формируемых компетенций:

УК-1 - Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач

ПК-1 - Способен анализировать проблемные ситуации заинтересованных лиц и разрабатывать бизнес-требования к информационной системе.

ПК-3 - Способен разрабатывать технические задания на информационную систему и оценивать соответствие требованиям существующих информационных систем и их аналогов.

ПК-5 - Способен собирать информацию для инициации проекта, организовывать заключение договоров и дополнительных соглашений в соответствии с полученным заданием.

Общая трудоемкость дисциплины: 4 зачетные единицы

Форма итогового контроля по дисциплине: Зачет с оценкой