АННОТАЦИЯ

к рабочей программе учебной дисциплины

ОП.11 Компьютерная графика

по специальности 15.02.08 Технология машиностроения

3 года 10 месяцев на базе основного общего образования

Год начала подготовки :2022

1. **Наименование образовательной программы, в рамках которой изучается дисциплина**

Дисциплина Компьютерная графика входит в основную профессиональную образовательную программу по специальности СПО 15.02.08 Технология машиностроения.

2. **Общая трудоемкость**

Дисциплина Компьютерная графика изучается в объеме 80 часов, которые включают 18 ч. лекций, 36 ч. практических занятий, 26 ч. самостоятельной работы. Объем практической подготовки: 56 ч.

3. **Место дисциплины в структуре образовательной программы**

Дисциплина Компьютерная графика относится к «Общепрофессиональным дисциплинам» как части учебного плана.

Изучение дисциплины Компьютерная графика требует основных знаний, умений и компетенций студента по дисциплинам: Информатика, инженерная графика.

Дисциплина Компьютерная графика является предшествующей для подготовки выпускной квалификационной работы.

4. **Цель изучения дисциплины**

Целью преподавания дисциплины компьютерная графика является изучение теоретических и практических основ, овладение основными методами, способами и средствами получения навыков работы с графическими системами автоматизированного проектирования, формирование общих и профессиональных компетенций.

Задачами дисциплины являются:

- формирование навыков работы в графических САПР;
- развитие навыков работы с персональным компьютером;
- развитие пространственного мышления;
- развитие информационной культуры;
- повышение способности к самообразованию;
- повышение общей культуры студентов.

5. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины Компьютерная графика направлен на формирование следующих общих (ОК) и профессиональных (ПК) компетенций:

Код	**Наименование результата обучения**
ОК 1.	Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.
ОК 2.	Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.
ОК 3.	Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.
ОК 4.	Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.
ОК 5.	Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.
ОК 6.	Работать в коллективе и команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.
ОК 7.	Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), результат выполнения заданий.
ОК 8.	Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.
ОК 9.	Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.
ПК 1.1	Использовать конструкторскую документацию при разработке технологических процессов изготовления деталей
ПК 1.2	Выбирать метод получения заготовок и схемы их базирования
ПК 1.3	Составлять маршруты изготовления деталей и проектировать технологические операции
ПК 1.4	Разрабатывать и внедрять управляющие программы обработки деталей
ПК 1.5	Использовать системы автоматизированного проектирования технологических процессов обработки деталей
ПК 2.1	Участвовать в планировании и организации работы структурного подразделения
ПК 2.2	Участвовать в руководстве работой структурного подразделения
ПК 2.3	Участвовать в анализе процесса и результатов деятельности структурного подразделения
ПК 3.1	Участвовать в реализации технологического процесса по изготовлению деталей
ПК 3.2	Проводить контроль соответствия качества деталей требованиям технической документации

В результате освоения дисциплины студент должен уметь:

- создавать, редактировать и оформлять чертежи на персональном компьютере.
- создавать и редактировать трехмерные модели на персональном компьютере
- создавать и редактировать техническую документацию на персональном компьютере

В результате освоения дисциплины студент должен знать:

- основные приёмы работы с чертежом на персональном компьютере;
- основные приемы работы с трехмерными моделями на персональном компьютере;
- основные приёмы работы с технической документацией на персональном компьютере

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен иметь практический опыт:

- использования информационно-коммуникативных технологий при выполнении профессиональных задач.

6. Содержание дисциплины:

В основе дисциплины лежат три основополагающих раздела:

1. Основы компьютерной графики. КОМПАС-График
2. Создание рабочего чертежа в КОМПАС-График
3. Создание 3D-модели в КОМПАС-3D.

Обучение проходит в форме аудиторной (практические занятия) и внеаудиторной (самостоятельной) работы студентов, что позволяет приобретать будущим специалистам необходимые знания, навыки и умения.

7. Формы организации учебного процесса по дисциплине

Изучение дисциплины Компьютерная графика складывается из следующих элементов:

- практические занятия;
- самостоятельная работа обучающегося при выполнении практических заданий, изучение основной и дополнительной литературы;
- подготовка к промежуточной аттестации.

Подготовка к практическим занятиям и самостоятельное изучение отдельных рекомендуемых к изучению вопросов осуществляется с использованием:

- рекомендуемой литературы;
- периодических изданий;
- сети «Интернет».
-

8. Виды контроля

№ 4 семестр - экзамен