

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины

«Программные средства для искусственного интеллекта на языке Python»

Направление подготовки 09.04.01 Информатика и вычислительная техника

Профиль Искусственный интеллект

Квалификация выпускника магистр

Нормативный период обучения 2 года / 2 года и 5 м.

Форма обучения очная / заочная

Год начала подготовки 2022

Цель изучения дисциплины:

Целью изучения дисциплины является изучение и применение языка программирования Python для реализации алгоритмов в области создания и применения искусственного интеллекта, а также машинного обучения для решения задач, обеспечение математической подготовки, позволяющей будущим специалистам ориентироваться в научно-технической информации, использовать численные методы и представление информации для создания программных решений в тех областях и сферах деятельности, в которых они будут трудиться.

Задачи изучения дисциплины:

- знакомство с направлениями развития лингвистических средств языков программирования для решения задач с применением вычислительной техники в области искусственного интеллекта;
- знакомство с методами структурного и объектно-ориентированного программирования как наиболее распространенными и эффективными методами разработки программных продуктов, связанных с машинным обучением;
- разработка алгоритмов на основе структурного и объектно-ориентированного подхода;
- ознакомление студентов с тенденцией развития программного обеспечения и указание перспективных направлений при решении практических задач с применением искусственного интеллекта.

Перечень формируемых компетенций:

УК-1 - Способен осуществлять критический анализ проблемных ситуаций на основе системного подхода, выработать стратегию действий

ОПК-9 - Способен разрабатывать алгоритмы и программные средства для решения задач в области создания и применения искусственного интеллекта

ПК-6 - Способен разрабатывать и применять методы и алгоритмы машинного обучения для решения задач

Общая трудоемкость дисциплины: 4 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Зачет