

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины
«Разработка пользовательских интерфейсов»

Направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Профиль Программное обеспечение автоматизированных производств

Квалификация выпускника бакалавр

Нормативный период обучения 4 года / 4 года и 11 м.

Форма обучения очная / заочная

Год начала подготовки 2019

Цель изучения дисциплины:

Цель изучения дисциплины – изучение теоретических и алгоритмических основ разработки пользовательских интерфейсов.

Задачи изучения дисциплины:

Изучение основ HTML, изучение основ CSS, изучение формата верстки web 2.0

Перечень формируемых компетенций:

ПК-6 - Способен разрабатывать техническое задание для разработки модулей машиностроительных САПР

ПК-7 - Способен проектировать пользовательские интерфейсы по готовому образцу или концепции интерфейса

Общая трудоемкость дисциплины: 7 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Зачет с оценкой