

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины
«Кроссплатформенные языки программирования»

Направление подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии

Профиль Информационные технологии в дизайне

Квалификация выпускника бакалавр

Нормативный период обучения 4 года / 4 года и 11 м.

Форма обучения очная / заочная

Год начала подготовки 2021

Цель изучения дисциплины:

Формирование у студентов навыков использования современных информационных технологий и программных средств, при решении задач профессиональной деятельности, умения разрабатывать техническую документацию с использованием стандартов, норм и правил, способности разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий

Задачи изучения дисциплины:

- изучение основ программирования на языке JAVA;
 - изучение основных библиотек языка JAVA;
 - изучение технологии JavaFX для построения интерфейсов;
- изучение возможностей языка Java для разработки ИС

Перечень формируемых компетенций:

ОПК-2 - Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их для решения задач профессиональной деятельности;

ОПК-4 - Способен участвовать в разработке технической документации, связанной с профессиональной деятельностью с использованием стандартов, норм и правил;

ОПК-6 - Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий

Общая трудоемкость дисциплины: 5 зачетных единиц

Форма итогового контроля по дисциплине: экзамен