

## **АННОТАЦИЯ**

к рабочей программе дисциплины  
«Кроссплатформенные языки программирования»

**Направление подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии**

**Профиль Информационные технологии в дизайне**

**Квалификация выпускника бакалавр**

**Нормативный период обучения 4 года / 4 года и 11 м.**

**Форма обучения очная / заочная**

**Год начала подготовки 2021**

### **Цель изучения дисциплины:**

Формирование у студентов навыков использования современных информационных технологий и программных средств, при решении задач профессиональной деятельности, умения разрабатывать техническую документацию с использованием стандартов, норм и правил, способности разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий

### **Задачи изучения дисциплины:**

- изучение основ программирования на языке JAVA;
  - изучение основных библиотек языка JAVA;
  - изучение технологии JavaFX для построения интерфейсов;
- изучение возможностей языка Java для разработки ИС

### **Перечень формируемых компетенций:**

ОПК-2 - Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их для решения задач профессиональной деятельности;

ОПК-4 - Способен участвовать в разработке технической документации, связанной с профессиональной деятельностью с использованием стандартов, норм и правил;

ОПК-6 - Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий

**Общая трудоемкость дисциплины: 5 зачетных единиц**

**Форма итогового контроля по дисциплине: экзамен**