

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины
«Мультимедиа технологии в дизайне»

Направление подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии

Профиль Информационные технологии в дизайне

Квалификация выпускника бакалавр

Нормативный период обучения 4 года / 4 года и 11 м.

Форма обучения очная / заочная

Год начала подготовки 2019

Цель изучения дисциплины:

Раскрытие особенностей использования мультимедиа приложений для создания Web-приложений, проектирование графического дизайна интерфейса и информационных ресурсов на основе определения стиля и визуализации данных для различных прикладных областей.

Задачи изучения дисциплины:

- Раскрыть понятие Web-приложений как области приложения методов и средств дизайнерского труда;
- развитие навыков осуществлять проектирование графического дизайна интерфейса на основе определения стиля и визуализации данных для различных прикладных областей;
- научиться осуществлять проектирование информационных ресурсов для различных прикладных областей

Перечень формируемых компетенций:

ПК-1 - Способен осуществлять проектирование графического дизайна интерфейса на основе определения стиля и визуализации данных для различных прикладных областей

ПК-2 - Способен осуществлять проектирование информационных ресурсов для различных прикладных областей

Общая трудоемкость дисциплины: 4 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Экзамен