

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины
«Научные основы геометрии и графики»

Направление подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии

Профиль Информационные технологии в дизайне

Квалификация выпускника бакалавр

Нормативный период обучения 4 года / 4 года и 11 м.

Форма обучения очная / заочная

Год начала подготовки 2021

Цель изучения дисциплины:

Дать общую геометрическую и графическую подготовку, формирующую способность правильно воспринимать, прорабатывать и воспроизводить графическую информацию; показать место графики и графической информации в промышленном производстве; познакомить с функциями промышленного конструктора и проектировщика, специализирующегося в области машино- и приборостроения, проектировании информационных систем и технологий, разработке конструкторской и технологической документации в условиях цифрового производства предметов и средств труда, промышленной продукции и товаров народного потребления; а так же с базовыми понятиями современных методов графического проектирования и методами творческого решения конструкторских и инженерных задач.

Задачи изучения дисциплины:

- раскрытие содержания будущей специальности, ее значимость и востребованность в современном производственном процессе;
- обозначение круга вопросов, решаемых промышленным конструктором в условиях современного производства, и их взаимосвязь с современными программными продуктами по преобразованию графических образов;
- знакомство с современной идеологией цифрового прототипирования будущих изделий.

Перечень формируемых компетенций:

ПК-3 - Способен выполнять работы по эскизированию, макетированию и моделированию для создания элементов промышленного дизайна

ПК-7 - Способен определять и разрабатывать показатели технического уровня проектируемых изделий, пути и методы их обеспечения

Общая трудоемкость дисциплины: 5 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Экзамен