

## **АННОТАЦИЯ**

к рабочей программе дисциплины  
«Программирование в графических системах»

**Направление подготовки** 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

**Профиль** Вычислительные машины, комплексы, системы и сети

**Квалификация выпускника** бакалавр

**Нормативный период обучения** 4 года / 4 года и 11 м.

**Форма обучения** очная / заочная

**Год начала подготовки** 2021

**Цель изучения дисциплины:** изучение и практическое освоение основных методов и средств разработки программ с использованием API современных графических систем.

**Задачи изучения дисциплины:**

- ознакомление с основными графическими интерфейсами;
- изучение особенностей архитектуры и программирования графических процессоров;
- освоение основных средства и методов кастомизации графических систем;
- приобретение практических навыков проектирования и разработки проблемно-ориентированных приложений с использованием API систем автоматизированного проектирования.

**Перечень формируемых компетенций:**

ПК-2 - способен проектировать и разрабатывать компоненты программных комплексов и информационных систем, используя современные технологии программирования и инструментальные средства разработки

ПК-7 - способен интегрировать, сопрягать, настраивать и эксплуатировать компоненты программных комплексов и вычислительных систем

**Общая трудоемкость дисциплины:** 3 з.е.

**Форма итогового контроля по дисциплине:** Зачет