

Аннотация
к рабочей программе дисциплины
**ОП 09 Информационные технологии и искусственный
интеллект**
по специальности 11.02.17 Разработка электронных устройств и систем
2 года 10 месяцев на базе основного общего образования
Год начала подготовки 2026 г.

1. Наименование образовательной программы, в рамках которой изучается дисциплина

Дисциплина Информационные технологии и искусственный интеллект входит в основную образовательную программу по специальности 11.02.17 Разработка электронных устройств и систем.

2. Общая трудоёмкость

Дисциплина Информационные технологии и искусственный интеллект изучается в объеме 36 часов, которые включают (18 ч. лекций, 18 ч. практических занятий).

В том числе количество часов в форме практической подготовки – 36 часов.

3. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина Информационные технологии и искусственный интеллект относится к общепрофессиональному циклу дисциплин как части учебного плана.

4. Требования к результатам освоения дисциплины (профессионального модуля):

Процесс изучения дисциплины Информатика и вычислительная техника направлен на формирование следующих **общих и профессиональных компетенций (ОК и ПК):**

ОК 01 Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам;

ОК 09 Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках;

В результате освоения дисциплины обучающийся должен уметь:

- **У1** работать с пакетами прикладных программ профессиональной направленности;
- **У2** использовать изученные прикладные программные средства и информационно-поисковые системы;
- **У3** создавать простейшие базы данных;
- **У4** осуществлять сортировку и поиск информации в базе данных;
- **У5** перечислять и описывать различные типы баз данных;

В результате освоения дисциплины обучающийся должен знать:

- **З1** основные понятия автоматизированной обработки информации, общий состав и структуру персональных электронно-вычислительных машин (ЭВМ) и вычислительных систем;

- **З2** базовые системные программные продукты и пакеты прикладных программ.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **иметь практический опыт:**

- **П1** использования информационно-коммуникационных технологий в своей профессиональной деятельности.

5. Содержание дисциплины

В основе дисциплины лежат 3 основополагающих раздела:

Раздел 1 Компьютерные системы обработки информации. Состав и структура ЭВМ

Раздел 2 Прикладное программное обеспечение компьютера

Раздел 3 Сети и сетевые технологии

Обучение проходит в ходе аудиторной (практические занятия, лекции) и внеаудиторной (самостоятельной) работы студентов, что позволяет приобретать будущим специалистам необходимые знания, навыки и умения.

7. Формы организации учебного процесса по дисциплине (профессионального модуля)

Изучение Дисциплина Информационные технологии и искусственный интеллект:

- лекционные занятия;
- практические занятия;
- самостоятельная работа обучающегося при выполнении практических заданий, изучение основной и дополнительной литературы;
- самостоятельная работа при подготовке к практическим занятиям;
- подготовка к промежуточной аттестации.

При реализации дисциплины предполагается организация практической подготовки, направленной на выполнение работ, связанных с будущей профессиональной деятельностью.

Подготовка к практическим занятиям и самостоятельное изучение отдельных рекомендуемых к изучению вопросов осуществляется с использованием:

- рекомендуемой литературы;
- периодических изданий;
- сети «Интернет».

8. Виды контроля

№ 4 семестр – дифференцированный зачёт