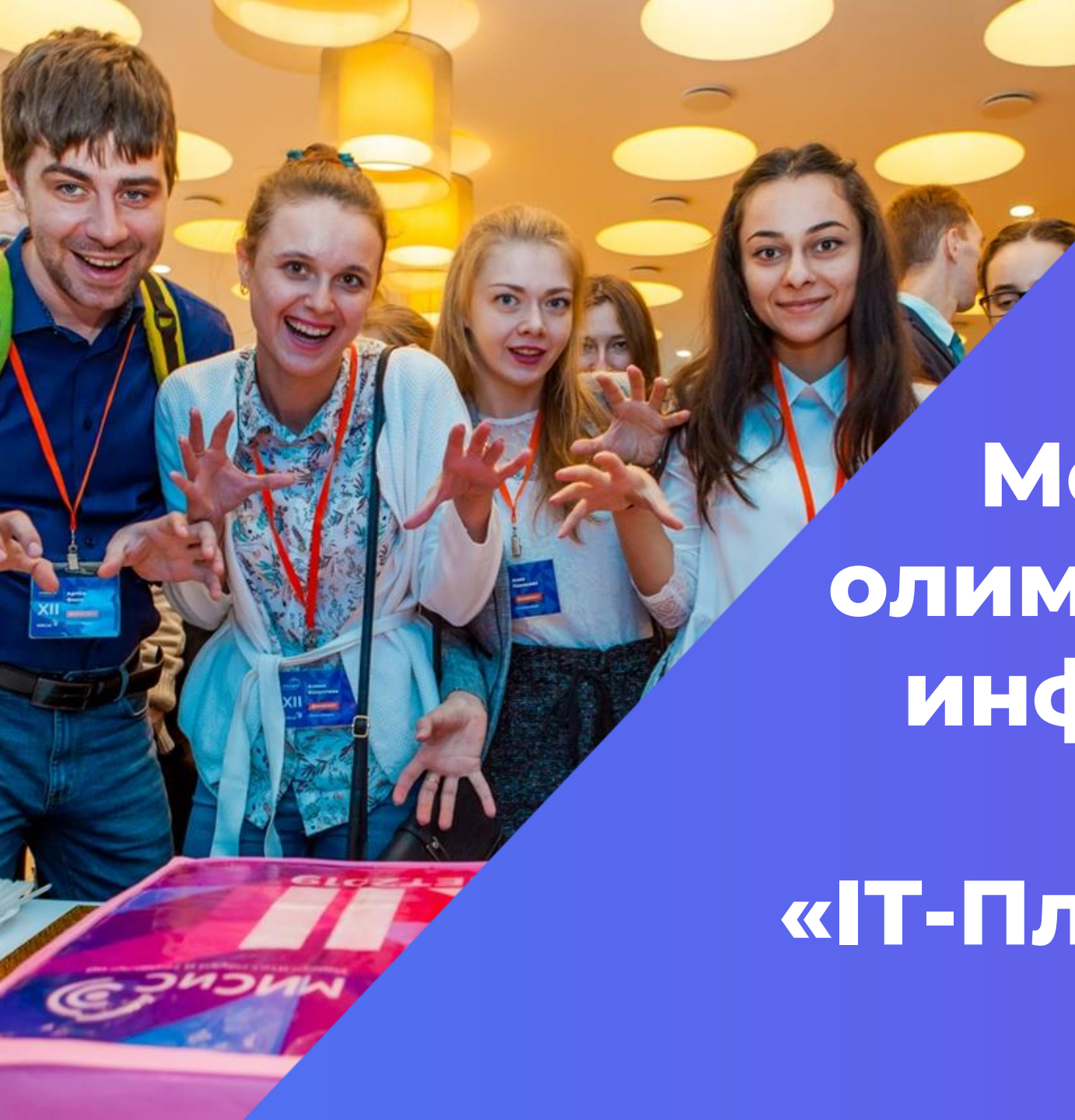


Предложение по партнёрству и спонсорству соревнования



IT PLANETA

**Международная
олимпиада в сфере
информационных
технологий
«IT-Планета 2020/21»**



**Организатор-
Автономная некоммерческая организация
«Центр развития информационных
технологий «ИТ-Планета»**

Организация, которая более 15 лет создаёт новые возможности для молодёжи, способствующие саморазвитию и профессиональному росту.

BRAIM

**Соревнование проходит на платформе
онлайн-соревнований braim.org**

Платформа инновационных соревнований, объединяющая студентов, разработчиков и стартапы с крупнейшими брендами.

Ваши возможности

Какие ВОЗМОЖНОСТИ открывает партнёрство?

- 1** Поиск и создание базы данных талантливых студентов и молодых специалистов с целью последующего трудоустройства в любом регионе страны
- 2** Позиционирование компании как престижного работодателя среди аудитории проекта
- 3** Позиционирование компании как социально-ориентированной и инновационной
- 4** Укрепление коммуникаций с вузами и продвижение своих образовательных инициатив
- 5** Продвижение собственных товаров и услуг среди аудитории проекта

Основные форматы

Основные варианты партнёрства и спонсорства

- 1** Спонсорство выбранного соревнования в качестве генерального партнёра или партнёра конкурса.
- 2** Спонсорство конкретной номинации или конкурса в рамках соревнования
- 3** Учреждение своей собственной номинации в рамках соревнования
- 4** Учреждение своего конкурса в рамках выбранной номинации соревнования
- 5** Экспертная поддержка в разработке и оценке заданий
- 6** Экспертная поддержка в рамках онлайн-школы соревнований
- 7** Информационное партнёрство выбранного соревнования

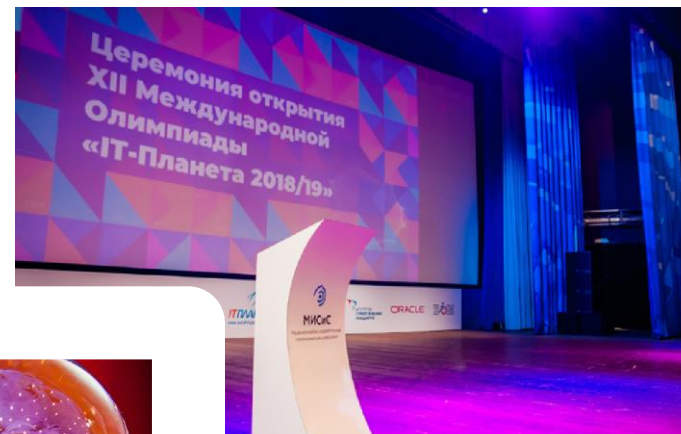
Олимпиада «IT-Планета»

Мультибрендовая
международная олимпиада
в сфере информационных
технологий для студентов
и молодых специалистов.

Отборочные этапы онлайн,
очный финал в формате
хакатона

world-it-planet.org

[Видео финала](#)



130 000+

участников

100+

партнёров

15

стран

12

лет проведения

ПАРТНЁРЫ ОЛИМПИАДЫ 2007 - 2019



85+ компаний партнёров

Олимпиада «IT-Планета»

Цель на 2020/21

Выявление и поддержка способных и практически подготовленных студентов и молодых специалистов в сфере информационных технологий.

* Олимпиада IT-Планета позиционируется, как соревнование от работодателей.

Номинации 2020/21

- Информационные технологии
- Здравоохранение
- Финансовый сектор
- Коммуникационные технологии
- Промышленный сектор
- Потребительский сектор
- Коммунальные услуги»
- Недвижимость
- Энергетика
- Сырьевой сектор

* В каждой номинации может быть несколько конкурсных заданий от разных компаний. Конкурсы могут быть как командными, так и индивидуальными.

Олимпиада «IT-Планета»

Формат соревнований

Партнёры соревнований формируют задания для IT-специалистов в разрезе своей отрасли, а участники их решают.

Экспертную оценку полученных решений или проектов осуществляют представители партнёра или приглашённые эксперты.

Соревнования 2020/21 года проводятся полностью в онлайн-формате.

В качестве заданий участникам предлагается решать кейсы и разработать проекты по техническим заданиям от спонсоров и партнёров соревнования из разных отраслей экономики.

Участниками соревнований являются программисты, аналитики, дизайнеры, системные администраторы, разработчики видеоигр, администраторы баз данных, тестировщики, специалист по юзабилити (UX/UI), архитекторы ПО, специалисты по SEO, BD, AI и других направлений ИКТ, а также смежных направлений.

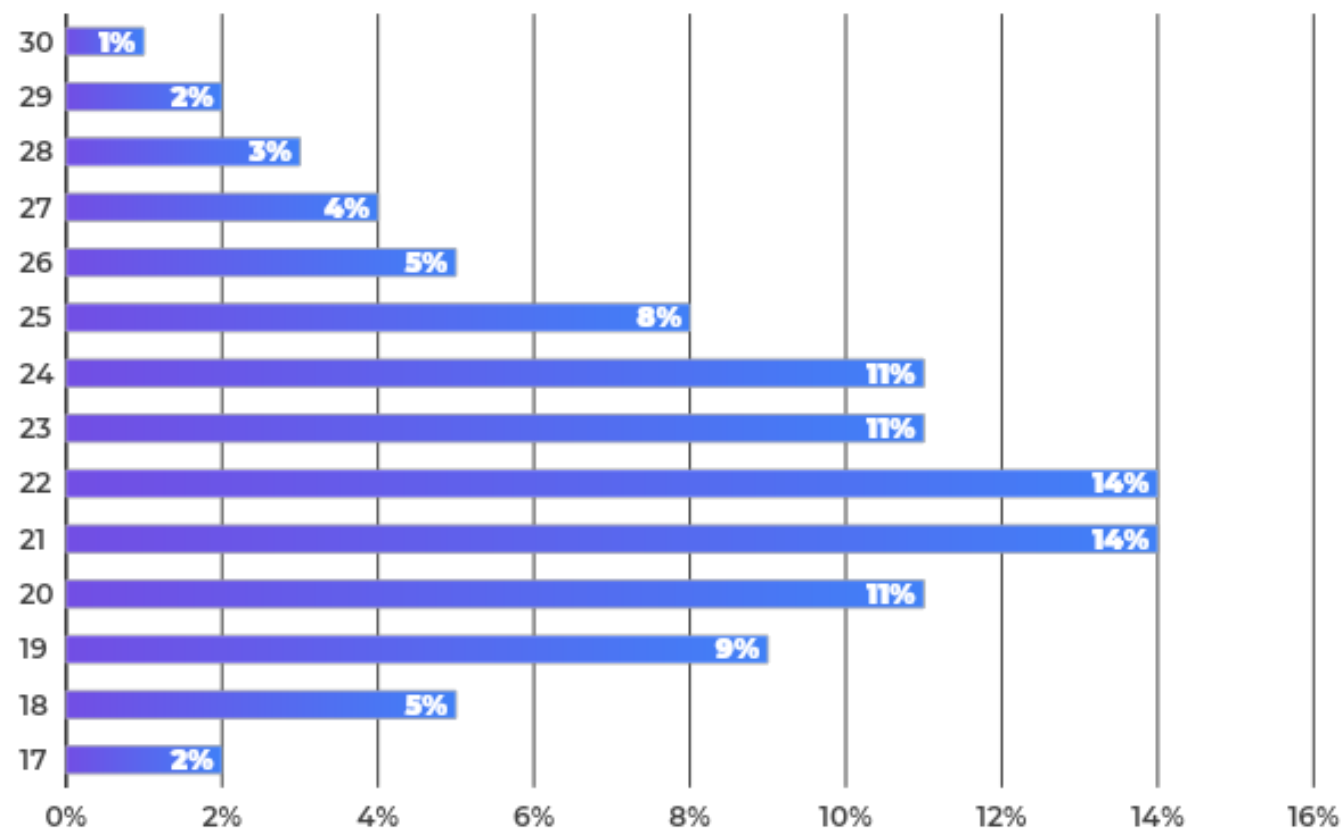
Возможно как индивидуальное, так и командное участие в зависимости от поставленной партнёром задачей.

Олимпиада «IT-Планета»

Целевая аудитория олимпиады – студенты и дипломированные специалисты

130 000+ участников за 12 лет проведения олимпиады

Распределение участников по возрасту



Олимпиада «IT-Планета»

География проживания участников в России %



Этапы соревнований

Декабрь - январь

Регистрация учебных заведений профессионального образования

**1000 +
Учебных
заведений**

**Старт
информационной
кампании**

Февраль - март

Регистрация участников и первый отборочный этап – решение простых кейсов и задач

**20 000 +
участников**

Решение + 10 слайдов поясняющих его

**Информационная
кампания – 1 этап**

Апрель

Основной этап соревнований – решение усложненных задач и/или защита проектов, онлайн-школа

**2 000 +
участников**

Решение, 10 слайдов и защита проектов

**Информационная
кампания – 2 этап**

Май



Финал

**200 +
участников**

Защита итоговых решений/проектов

**Информационная
кампания – Финал**

Информационная кампания



работа с базами данных участников



продвижение в соцсетях



публичные презентации



партнёрская сеть



работа со студенческими организациями



работа с учебными заведениями



Открытые вебинары



Партнерские интеграции



Онлайн-школа

1 500+

представителей в учебных заведениях

300 000+

студентов и молодых специалистов

1 000 000+

Охват целевой аудитории в социальных сетях

1 000+

Публикаций в СМИ

Основные форматы

Основные варианты партнёрства и спонсорства

- 1** Генеральный партнер олимпиады
- 2** Партнер олимпиады
- 3** Генеральный спонсор олимпиады
- 4** Спонсор олимпиады
- 5** Спонсор номинации

Контакты

Шаббаев Никита

Руководитель проекта «IT-Планета»

+7 (983) 153 71 77

n.shabaev@world-it-planet.org