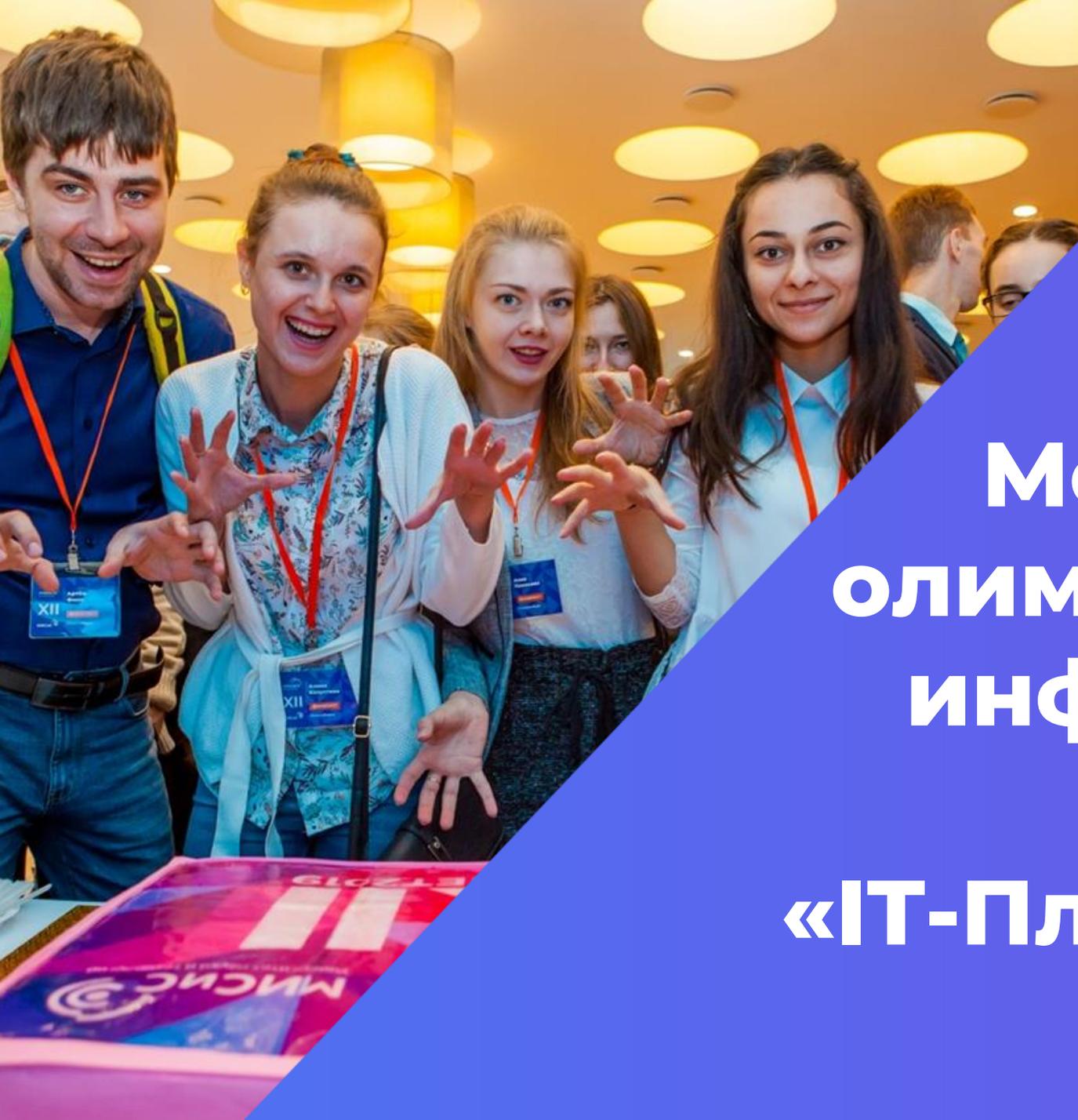




**BR.LiM**

**Предложение  
по партнёрству и  
спонсорству  
соревнования**



**IT PLANETA**

**Международная  
олимпиада в сфере  
информационных  
технологий  
«IT-Планета 2020/21»**



**Организатор-  
Автономная некоммерческая организация  
«Центр развития информационных  
технологий «ИТ-Планета»**

Организация, которая более 15 лет создаёт новые возможности для молодёжи, способствующие саморазвитию и профессиональному росту.

**BRAIM**

**Соревнование проходит на платформе  
онлайн-соревнований [braim.org](https://braim.org)**

Платформа инновационных соревнований, объединяющая студентов, разработчиков и стартапы с крупнейшими брендами.

Ваши возможности

# Какие ВОЗМОЖНОСТИ открывает партнёрство?

---

- 1** Поиск и создание базы данных талантливых студентов и молодых специалистов с целью последующего трудоустройства в любом регионе страны
- 2** Позиционирование компании как престижного работодателя среди аудитории проекта
- 3** Позиционирование компании как социально-ориентированной и инновационной
- 4** Укрепление коммуникаций с вузами и продвижение своих образовательных инициатив
- 5** Продвижение собственных товаров и услуг среди аудитории проекта

Основные форматы

# Основные варианты партнёрства и спонсорства

---

- 1** Спонсорство выбранного соревнования в качестве генерального партнёра или партнёра конкурса.
- 2** Спонсорство конкретной номинации или конкурса в рамках соревнования
- 3** Учреждение своей собственной номинации в рамках соревнования
- 4** Учреждение своего конкурса в рамках выбранной номинации соревнования
- 5** Экспертная поддержка в разработке и оценке заданий
- 6** Экспертная поддержка в рамках онлайн-школы соревнований
- 7** Информационное партнёрство выбранного соревнования

# Олимпиада «IT-Планета»

Мультибрендовая  
международная олимпиада  
в сфере информационных  
технологий для студентов  
и молодых специалистов.

Отборочные этапы онлайн,  
очный финал в формате  
хакатона

[world-it-planet.org](http://world-it-planet.org)

[Видео финала](#)



**130 000+**  
участников

**100+**  
партнёров

**15**  
стран

**12**  
лет проведения

# ПАРТНЁРЫ ОЛИМПИАДЫ 2007 - 2019



**85+ компаний партнёров**

Олимпиада «IT-Планета»

## Цель на 2020/21

Выявление и поддержка способных и практически подготовленных студентов и молодых специалистов в сфере информационных технологий.

---

\* Олимпиада IT-Планета позиционируется, как соревнование от работодателей.

## Номинации 2020/21

- Информационные технологии
- Здравоохранение
- Финансовый сектор
- Коммуникационные технологии
- Промышленный сектор
- Потребительский сектор
- Коммунальные услуги»
- Недвижимость
- Энергетика
- Сырьевой сектор

\* В каждой номинации может быть несколько конкурсных заданий от разных компаний. Конкурсы могут быть как командными, так и индивидуальными.

Олимпиада «IT-Планета»

# Формат соревнований

Партнёры соревнований формируют задания для IT-специалистов в разрезе своей отрасли, а участники их решают.

Экспертную оценку полученных решений или проектов осуществляют представители партнёра или приглашённые эксперты.

**Соревнования 2020/21 года** проводятся полностью в онлайн-формате.

**В качестве заданий** участникам предлагается решать кейсы и разработать проекты по техническим заданиям от спонсоров и партнёров соревнования из разных отраслей экономики.

**Участниками соревнований** являются программисты, аналитики, дизайнеры, системные администраторы, разработчики видеоигр, администраторы баз данных, тестировщики, специалист по юзабилити (UX/UI), архитекторы ПО, специалисты по SEO, BD, AI и других направлений ИКТ, а также смежных направлений.

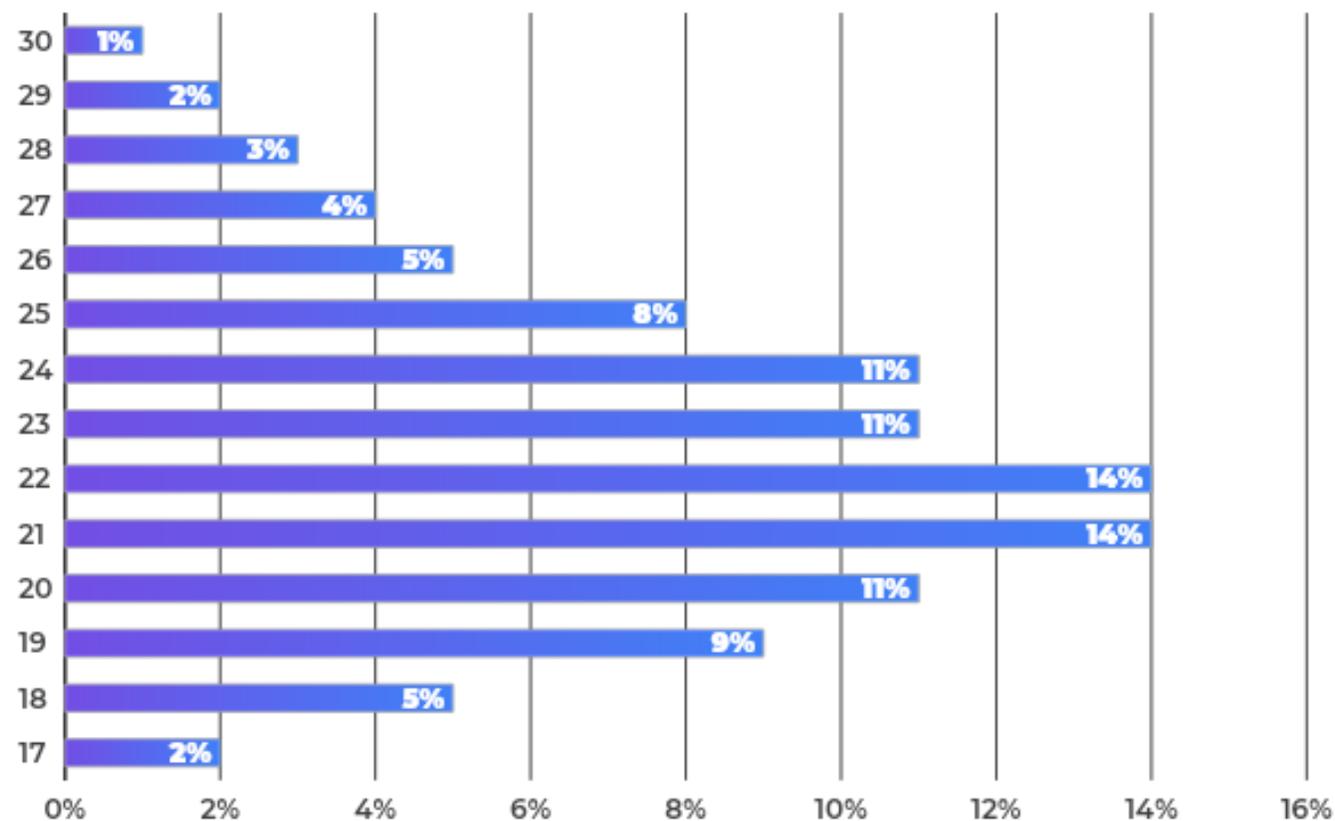
Возможно как индивидуальное, так и командное участие в зависимости от поставленной партнёром задачей.

Олимпиада «IT-Планета»

**Целевая аудитория олимпиады – студенты и дипломированные специалисты**

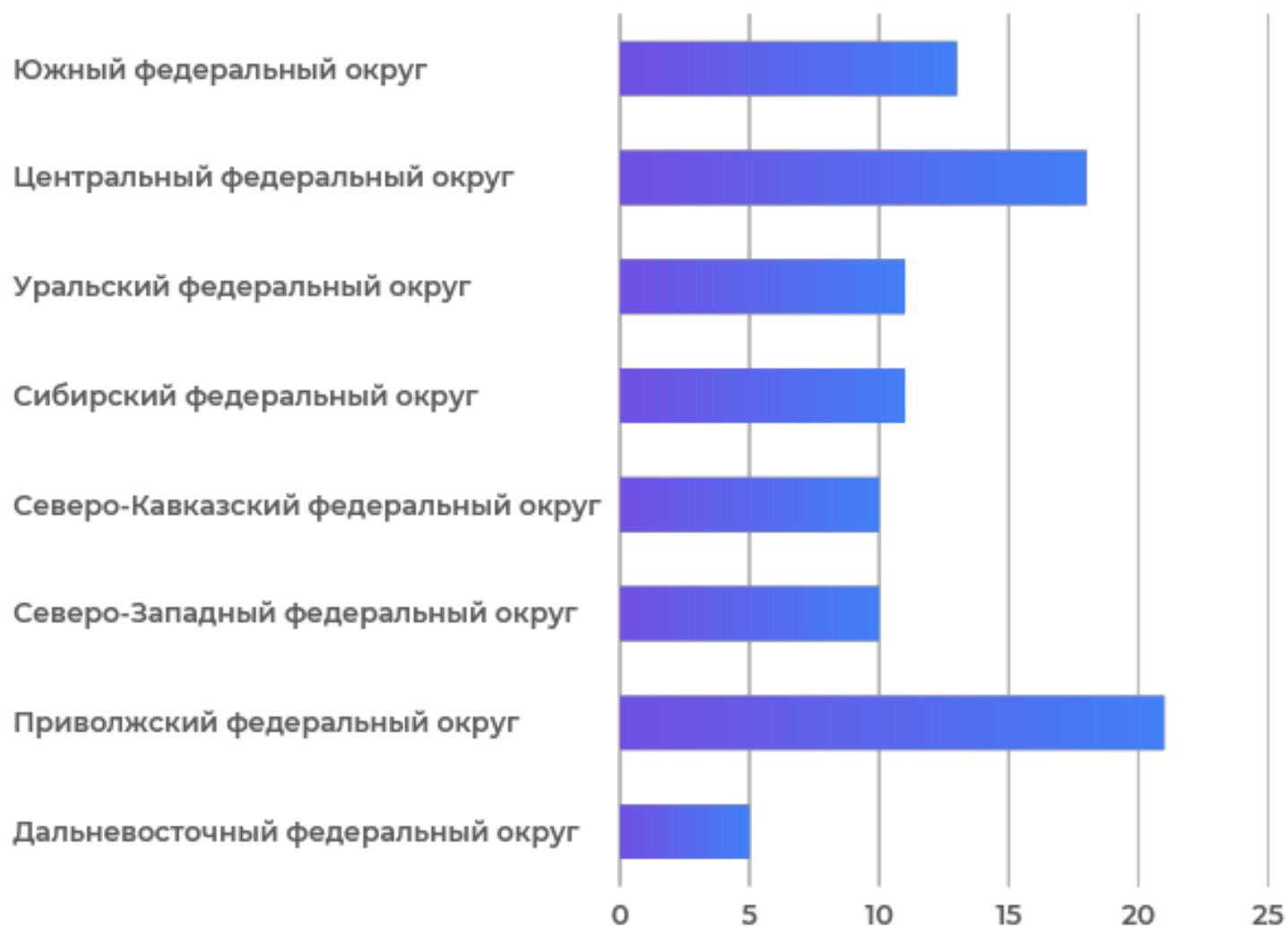
**130 000+ участников за 12 лет проведения олимпиады**

**Распределение участников по возрасту**



Олимпиада «IT-Планета»

## География проживания участников в России %



# Этапы соревнований

## Декабрь - январь

Регистрация учебных заведений профессионального образования

**1000 +  
Учебных  
заведений**

**Старт  
информационной  
кампании**

## Февраль - март

Регистрация участников и первый отборочный этап – решение простых кейсов и задач

**20 000 +  
участников**

Решение + 10 слайдов поясняющих его

**Информационная  
кампания – 1 этап**

## Апрель

Основной этап соревнований – решение усложненных задач и/или защита проектов, онлайн-школа

**2 000 +  
участников**

Решение, 10 слайдов и защита проектов

**Информационная  
кампания – 2 этап**

## Май



**Финал**

**200 +  
участников**

Защита итоговых решений/проектов

**Информационная  
кампания – Финал**

# Информационная кампания



работа с базами данных участников



продвижение в соцсетях



публичные презентации



партнёрская сеть



работа со студенческими организациями



работа с учебными заведениями



Открытые вебинары



Партнерские интеграции



Онлайн-школа

**1 500+**

представителей в учебных заведениях

**300 000+**

студентов и молодых специалистов

**1 000 000+**

Охват целевой аудитории в социальных сетях

**1 000+**

Публикаций в СМИ

Основные форматы

# Основные варианты партнёрства и спонсорства

---

- 1** Генеральный партнер олимпиады
- 2** Партнер олимпиады
- 3** Генеральный спонсор олимпиады
- 4** Спонсор олимпиады
- 5** Спонсор номинации

# Контакты

## Шабает Никита

Руководитель проекта «IT-Планета»

+7 (983) 153 71 77

[n.shabaev@world-it-planet.org](mailto:n.shabaev@world-it-planet.org)