

АННОТАЦИЯ
к рабочей программе ДИСЦИПЛИНЫ
«Программирование трехмерной графики»

Направление подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии

Профиль Отраслевые информационные системы

Квалификация выпускника бакалавр

Нормативный период обучения 4 года

Форма обучения очная

Год начала подготовки 2023

Цель изучения дисциплины:

изучение методов формирования моделей объемных объектов в виде тел вращения, способов построения изображений на основе таких моделей, приобретение навыков использования тел вращения при составлении графических программ.

Задачи изучения дисциплины:

- освоение студентами методов компьютерной геометрии, растровой и векторной графики;
- формирование умения использовать возможности вычислительной техники в области построения изображений;
- приобретение навыков работы с графическими библиотеками и в современных графических пакетах и системах

Перечень формируемых компетенций:

ОПК-1 - Способен применять естественнонаучные и общинженерные знания, методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования в профессиональной деятельности;

ОПК-2 - Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решения задач профессиональной деятельности;

Общая трудоемкость дисциплины: 3 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Зачет