

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины
«Методы и алгоритмы подготовки к визуализации»

Направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Профиль Программное обеспечение автоматизированных систем

Квалификация выпускника бакалавр

Нормативный период обучения 4 года / 4 года и 11 м.

Форма обучения очная / заочная

Год начала подготовки 2019

Цель изучения дисциплины: изучение особенностей программирования и функционирования алгоритмов визуализации в машинной трехмерной графике. Формирование базовых понятий о моделировании физических законов средствами ЭВМ

Задачи изучения дисциплины:

изучение открытой библиотеки OpenGL

изучение математического аппарата машинной трехмерной графики

формирование знаний и умений в области программирования машинной трехмерной графики и моделировании физических законов средствами ЭВМ

Перечень формируемых компетенций:

ПК-4 - Способен разрабатывать и использовать техническую документацию в соответствии со спецификой образовательной программы

ПК-1 - Способен применять методы моделирования в профессиональной деятельности

Общая трудоемкость дисциплины: 5 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Экзамен