

Аннотация дисциплины Б1.В.ОД.12 «Дизайн Web приложений», изложенная в ПрООП ВО направления подготовки 09.03.02 "Информационные системы и технологии", утверждено приказом Ми-нистерства образования и науки РФ от 12 марта 2015 г. № 219.

Общая трудоемкость изучения дисциплины составляет 2 ЗЕТ (72 часа).

Цели освоения дисциплины: ознакомление студентов с современными методами и способами компьютерного представления технической и технологической информации; видами, элементами и обеспечением систем автоматизированного проектирования; идеологией создания компьютерного дизайна различного назначения.

Для достижения цели ставятся задачи: освоение основ представления и взаимосвязи потоков информации в компьютерном дизайне; ознакомление с логикой и основными приемами построения компьютерного дизайна; обозначение круга вопросов, решаемых промышленным дизайнером и конструктором в условиях современного производства на основе использования информационных технологий различных производителей; знакомство с современной идеологией цифрового прототипирования будущих изделий.

Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Раздел ОПОП	Код дисциплины в УП: Б1.В.ОД.12
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося
Для успешного освоения дисциплины студент должен освоить дисциплины «Информационные технологии», «Инструментальные средства информационных систем (компьютерная геометрия и графика)» и др..	
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее
Вопросы, изучаемые в курсе завершают цикл обучения магистров направления «Информационные системы и технологии» и находят самое широкое применение в ходе оформления лабораторных работ, курсовых проектов и пояснительных записок, выполнении магистерской диссертации.	

Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Код и наименование компетенции	
ОПК-5	владением методами и средствами получения, хранения, переработки и трансляции информации посредством современных компьютерных технологий, в том числе в глобальных компьютерных сетях
ОПК-6	способность анализировать профессиональную информацию, выделять в ней главное, структурировать, оформлять и представлять в виде аналитических обзоров с обоснованными выводами и рекомендациями

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
3.1.1	современные методы и способы построения компьютерного дизайна различного назначения;

3.1.2	теоретические сведения о существующих и перспективных разработках компьютерного дизайна;
3.1.3	свойства аппаратного, программного, лингвистического и другого обеспечения компьютерного дизайна;
3.1.4	особенности современного оборудования для компьютерного дизайна.
3.2	Уметь: рационально и обосновано подбирать структуру компьютерного дизайна, программное и иное обеспечение для различных решаемых задач; использовать самостоятельный поиск и анализ информации для выбора прототипа будущего конструкторского решения; применять программное обеспечение для автоматизированного проектирования технологических процессов и трансляции и конвертации различных графических файлов.
3.3	Владеть: практическими навыками цифрового проектирования; опытом вариантного проектирования с применением различных программных продуктов.

4. Структура и содержание дисциплины

№ п/п	Наименование раздела дисциплины	Семестр	Неделя семестра	Вид учебной нагрузки и их трудоемкость в часах				
				Лекции	Практические занятия	Лаб. работы	СРС	Всего часов
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	Принципы создания компьютерного дизайна. Виды и типы компьютерного дизайна.	3	1-8	4	9		20	33
2	Принципы функционирования компьютерного дизайна	3	9-18	5	9		25	39
Итого				9	18		45	72