

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины
«3D моделирование и анимация»

Направление подготовки 09.04.02 Информационные системы и технологии
Магистерская программа Информационный анализ и синтез объектов промышленного дизайна

Квалификация выпускника магистр

Нормативный период обучения 2 года/ 2 года 3 мес

Форма обучения очная/заочная

Год начала подготовки 2021

Цель изучения дисциплины:

раскрытие особенностей использования средств визуальной коммуникации в творческой деятельности дизайнера, выработка у студентов сознательного подхода к области прикладного дизайна

Задачи изучения дисциплины:

- Раскрыть понятие коммуникации как области приложения методов и средств дизайнерского труда и средств визуальной коммуникации, как составной ее части;
- Добиться понимания сути формы как предмета коммуникации, ее рационально-логического обоснования;
- Развитие у студентов вкуса, опирающегося на интуитивное отношение к творческому процессу в целом;
- Развитие способностей студентов создавать дизайнерские проекты на основе средств визуальной коммуникации..

Перечень формируемых компетенций:

ПК-1 Способен осуществлять организационное и технологическое обеспечение проектирования и дизайна ИС

ПК-5 Способен разрабатывать и реализовывать рекомендации по оптимизации интерфейсов программных продуктов и аппаратных средств

Общая трудоемкость дисциплины: 3 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: зачет