

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины
«Среды визуального программирования»

Направление подготовки (специальность) 09.03.02 Информационные системы и технологии

Направленность (профиль, специализация) Информационные технологии в дизайне

Форма обучения очная /заочная

Срок освоения образовательной программы 4 года / 4 года 11 месяцев

Год начала подготовки 2017 г.

Цель изучения дисциплины: изучение сред визуального программирования, основных принципов визуального программирования и их применение при решении прикладных задач.

Задачи изучения дисциплины:

- применение идеологии визуального программирования для проектирования и разработки визуальных интерфейсов, работы с внешними приложениями, работы с базами данных.

Перечень формируемых компетенций:

ОПК-1 владением широкой общей подготовкой (базовыми знаниями) для решения практических задач в области информационных систем и технологий;

ОПК-6 способностью выбирать и оценивать способ реализации информационных систем и устройств (программно-, аппаратно- или программно-аппаратно-) для решения поставленной задачи.

Общая трудоемкость дисциплины ЗЕТ: 5

Форма итогового контроля по дисциплине: экзамен