

## **АННОТАЦИЯ**

к рабочей программе дисциплины  
«Программирование трехмерной графики»

**Направление подготовки** 09.03.02 Информационные системы и технологии

**Профиль** Информационные технологии в дизайне

**Квалификация выпускника** бакалавр

**Нормативный период обучения** 4 года / 4 года и 11 м.

**Форма обучения** очная / заочная

**Год начала подготовки** 2021

### **Цель изучения дисциплины:**

изучение методов математического анализа и моделирования моделей объемных объектов и способов построения изображений на основе таких моделей, приобретение навыков использования современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности

### **Задачи изучения дисциплины:**

- знакомство с математического анализа и моделирования моделей объемных объектов;
- формирование умений использования современных информационных технологий и программных средств для моделирования моделей объемных объектов;
- приобретение навыков использования современных информационных технологий для решения задач профессиональной деятельности

### **Перечень формируемых компетенций:**

ОПК-1 - Способен применять естественнонаучные и общинженерные знания, методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования в профессиональной деятельности;

ОПК-2 - Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности;

**Общая трудоемкость дисциплины:** 3 з.е.

**Форма итогового контроля по дисциплине:** Зачет