



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(ФГБОУ ВО «ВГТУ», ВГТУ)

УТВЕРЖДАЮ

Ректор ВГТУ




Д.К. Проскурин

2026 г.

Система менеджмента качества

ПОЛОЖЕНИЕ
О ЕЖЕГОДНОМ КОНКУРСЕ
ХАКАТОН ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ ПО СПОРТИВНОМУ
ПРОГРАММИРОВАНИЮ «ТЕХНОШТУРМ»

Воронеж 2026

	ФГБОУ ВО «ВГТУ», ВГТУ	П 3.03.15-2026
	ПОЛОЖЕНИЕ О ЕЖЕГОДНОМ КОНКУРСЕ ХАКАТОН ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ ПО СПОРТИВНОМУ ПРОГРАММИРОВАНИЮ «ТЕХНОШТУРМ»	

1 РАЗРАБОТАНО рабочей группой


2 ОТВЕТСТВЕННЫЙ ИСПОЛНИТЕЛЬ и.о. заведующего кафедрой
компьютерных
интеллектуальных технологий
проектирования Бредихин А.В.

ИСПОЛНИТЕЛЬ доцент кафедры компьютерных интеллектуальных
технологий проектирования Игрунова С.В.

3 ПРИНЯТО НА ЗАСЕДАНИИ УЧЕНОГО СОВЕТА ВГТУ 31.03.2026
протокол № 10

4 УТВЕРЖДЕНО И ВВЕДЕНО В ДЕЙСТВИЕ приказом от 06.04.2026
№ 01-1-08/217

5 ВВОДИТСЯ ВПЕРВЫЕ

 ВГТУ	ФГБОУ ВО «ВГТУ», ВГТУ	П 3.03.15-2026
	ПОЛОЖЕНИЕ О ЕЖЕГОДНОМ КОНКУРСЕ ХАКАТОН ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ ПО СПОРТИВНОМУ ПРОГРАММИРОВАНИЮ «ТЕХНОШТУРМ»	

1 Общие положения

1.1 Настоящее Положение о ежегодном конкурсе Хакатон для школьников по спортивному программированию «ТехноШтурм» (далее - Конкурс) определяет порядок организации и проведения Конкурса, его организационно-методическое обеспечение, условия участия в Конкурсе и порядок определения его победителей и призеров.

1.2 Организатором Конкурса является кафедра компьютерных интеллектуальных технологий проектирования.

1.3 К участию в конкурсе допускаются учащиеся 8-11 классов общеобразовательных учебных заведений (граждане Российской Федерации), которые проявляют интерес к спортивному программированию.

1.4 Рабочим языком проведения Конкурса является русский язык.

1.5 Информационное обеспечение участников Конкурса реализуется посредством публикации информации на Internet-портале ВГТУ по адресу: <https://itde.cchgeu.ru/hackathon.html> (далее - Internet-портал Хакатона) и рассылкой по электронной почте.

1.6 Финансовое обеспечение Конкурса осуществляется за счет средств предприятий-партнеров, а также других финансовых источников, привлекаемых в установленном действующим законодательством порядке.

1.7 Взимание платы за участие в Конкурсе не допускается.

2 Цель и задачи Конкурса


2.1 Основная цель Конкурса - выявление и развитие у учащихся творческих способностей и интереса к научной (научно-исследовательской) и инженерной деятельности, мотивации к поступлению на инженерные специальности, пропаганда научных знаний.

2.2 Задачами Конкурса являются:

2.2.1 практическое развитие концепции непрерывности образования посредством расширения взаимодействия между образовательными организациями высшего образования и общеобразовательными организациями, профессиональными образовательными организациями;

2.2.2 создание необходимых условий для поддержки творческих способностей и интереса к научной деятельности у талантливой молодежи, распространение и популяризация научных знаний среди молодежи;

2.2.3 популяризация программ высшего образования, реализуемых в образовательных организациях высшего образования Российской Федерации.

	ФГБОУ ВО «ВГТУ», ВГТУ	П 3.03.15-2026
	ПОЛОЖЕНИЕ О ЕЖЕГОДНОМ КОНКУРСЕ ХАКАТОН ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ ПО СПОРТИВНОМУ ПРОГРАММИРОВАНИЮ «ТЕХНОШТУРМ»	

3 Сроки и место проведения Конкурса

- 3.1 Конкурс проводится ежегодно.
- 3.2 Конкурс проводится в три этапа на территории ВГТУ.
- 3.3 Конкретные сроки проведения этапов Конкурса устанавливаются приказом ректора.

4 Порядок организации проведения Конкурса

4.1 Для организационно-методического обеспечения Конкурса создается организационный комитет (далее - Оргкомитет) и жюри Конкурса.

Председателем Оргкомитета является заведующий кафедрой компьютерных интеллектуальных технологий проектирования.

4.2 Оргкомитет и жюри Конкурса формируются из профессорско-преподавательского состава кафедры компьютерных интеллектуальных технологий проектирования и работников организаций реального сектора экономики (по согласованию) и утверждаются распоряжением проректора по науке и инновациям. Проект приказа формируется заведующим кафедрой компьютерных интеллектуальных технологий проектирования и согласуется проректором по учебной работе.

4.3 Оргкомитет Конкурса:

4.3.1 устанавливает продолжительность проведения этапов;

4.3.2 разрабатывает, критерии и методики их оценки работ участников;

4.3.3 готовит материалы для освещения организации и проведения Конкурса на Internet-портале Хакатона;

4.3.4 разрабатывает, утверждает и публикует на Internet-портале Хакатона условия и требования к проведению Конкурса;

4.3.5 обеспечивает сбор и хранение согласий совершеннолетних лиц (родителей (законных представителей) несовершеннолетних лиц), заявивших о своем участии в Конкурсе, на сбор, хранение, использование, распространение (передачу) и публикацию персональных данных, в том числе в сети «Интернет»;


4.3.6 определяет дежурных для обеспечения порядка в аудиториях.

4.3.7 утверждает промежуточные результаты Конкурса и доводит их до сведения участников Конкурса не позднее, чем за 7 календарных дней до проведения финала;

4.3.8 публикует на Internet-портале Хакатона списки победителей и призеров Конкурса не позднее 3 календарных дней после проведения финала.

4.4 Жюри Конкурса:

4.4.1 оценивает выступления участников конкурса;

	ФГБОУ ВО «ВГТУ», ВГТУ	П 3.03.15-2026
	ПОЛОЖЕНИЕ О ЕЖЕГОДНОМ КОНКУРСЕ ХАКАТОН ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ ПО СПОРТИВНОМУ ПРОГРАММИРОВАНИЮ «ТЕХНОШТУРМ»	

- 4.4.2 предлагает Оргкомитету кандидатуры победителей и призеров Конкурса;
- 4.4.3 представляет в Оргкомитет предложения по совершенствованию Конкурса;
- 4.4.4 выдает дипломы и призы победителям и призерам Конкурса.

5 Порядок проведения Конкурса

5.1 Конкурс проводится в три этапа:

- 1 этап. Подача заявок.
- 2 этап. Образовательный этап.
- 3 этап. Финальные соревнования.

5.2 Подача заявок.

5.2.1 К участию допускаются школьники, объединенные в команды от 2 до 5 человек.

5.2.2 Заявки на участие принимаются на Internet-портале <https://opinion.cchgeu.ru/index.php/163499?>

5.2.3 Образовательные организации направляют заявку на участие (приложение 1) и согласие участников на обработку персональных данных (приложение 2) в Оргкомитет по электронному адресу: kitp.kaf@cchgeu.ru.

5.3 Образовательный этап

5.3.1 Оргкомитет назначает для каждой команды наставников из числа студентов факультета информационных технологий и компьютерной безопасности.

5.3.2 Под руководством преподавателей кафедры компьютерных интеллектуальных технологий проектирования наставники проводят серию обучающих мероприятий для подготовки участников к финалу.

5.4 Порядок проведения финала Конкурса


5.4.1 Продолжительность финальных соревнований составляет 120 минут.

5.4.2 Конкурсные состязания проводятся в очной форме на определенной распоряжением проректора по науке и инновациям площадке ВГТУ.

5.4.3 Конкурсные задания выполняются в специально подготовленных аудиториях, оснащенных компьютерами со специальным программным обеспечением.

5.4.4 Регистрация участников начинается за 1 час до начала Конкурса. При регистрации представитель Оргкомитета проверяет паспорта, справки из общеобразовательной организации.

5.4.5 Перед началом выполнения задания представитель Оргкомитета разъясняет участникам правила проведения Конкурса.

	ФГБОУ ВО «ВГТУ», ВГТУ	П 3.03.15-2026
	ПОЛОЖЕНИЕ О ЕЖЕГОДНОМ КОНКУРСЕ ХАКАТОН ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ ПО СПОРТИВНОМУ ПРОГРАММИРОВАНИЮ «ТЕХНОШТУРМ»	

5.4.6 Участникам Конкурса:

- 5.4.6.1 надлежит соблюдать тишину и порядок в аудитории;
- 5.4.6.1 запрещается пользоваться какими-либо материалами, за исключением выданных представителями Оргкомитета;
- 5.4.6.2 не допускается использовать мобильные телефоны;
- 5.4.6.3 разрешено иметь на рабочем месте документы, удостоверяющие его личность и статус;
- 5.4.6.4 допускается иметь при себе питьевую воду, шоколад;
- 5.4.6.5 предоставляется право обратиться к членам жюри Конкурса или представителям Оргкомитета с просьбой о предоставлении ему медицинской помощи;
- 5.4.6.6 не разрешается выполнять задание после истечения отведенного на состязание времени.

5.5 Участник может покинуть аудиторию:

- 5.5.1 до окончания состязания только с разрешения членов жюри Конкурса или представителей Оргкомитета;
- 5.5.2 по окончании состязания только с разрешения членов жюри Конкурса или представителей Оргкомитета, сдав работу.

5.6 Участник, опоздавший к началу состязаний, имеет право принять в них участие, но время выполнения задания не продлевается.

5.7 Участники сдают свои работы членам жюри Конкурса.


5.8 В случае нарушения правил участия в Конкурсе или отказа их соблюдения участник лишается права продолжить участие в Конкурсе без права обжалования принятого Оргкомитетом решения. Отстранение участника оформляется актом нарушения за подписями не менее двух представителей Оргкомитета и личной подписью участника, свидетельствующей о том, что участник с принятым решением ознакомлен. В случае отказа участника в ознакомлении представителями Оргкомитета составляется акт, фиксирующий отказ.

Команда, членом которой является нарушивший правила участник, дисквалифицируется и удаляется из аудитории. Результаты команды аннулируются, о чем составляется соответствующий протокол.

5.9 Претензии по процедуре проведения Конкурса рассматриваются в течение 2-х часов после окончания Конкурса при личном обращении участника в Оргкомитет.

6 Порядок определения победителей и призеров

6.1 Победители и призёры Конкурса определяются путем оценивания зашифрованных (обезличенных) работ участников Конкурса на основании рейтинговой таблицы участников, сформированной на основании суммы

	ФГБОУ ВО «ВГТУ», ВГТУ	П 3.03.15-2026
	ПОЛОЖЕНИЕ О ЕЖЕГОДНОМ КОНКУРСЕ ХАКАТОН ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ ПО СПОРТИВНОМУ ПРОГРАММИРОВАНИЮ «ТЕХНОШТУРМ»	

баллов, полученной участником за выполнение конкурсных заданий (с учётом результатов апелляции).

6.2 Проверка работ участников Конкурса осуществляется жюри Конкурса в соответствии с системой оценивания ACM¹, используемой в международных студенческих олимпиадах по программированию². Победитель определяется по максимальному числу решенных задач. При равенстве решенных задач выше ставится команда с наименьшим суммарным временем, включающим 20-минутные штрафы за каждую неверную попытку.


6.3 Победители и призеры Конкурса определяются на совместном заседании Оргкомитета и жюри Конкурса. Оргкомитет оформляет решение протоколом и проводит награждение победителей и призеров Конкурса.

6.4 Победителям Конкурса вручаются дипломы победителей (диплом I степени), призерам Конкурса - дипломы призеров (дипломы II и III степени).

6.5 Характер льгот, предоставляемых победителям и призерам Конкурса при поступлении на обучение, определяется самостоятельно ВГТУ.

¹ ACM — Association for Computing Machinery - «Ассоциация вычислительной техники»

² ICPC — International Collegiate Programming Contest, - «Международная студенческая олимпиада по программированию»

	ФГБОУ ВО «ВГТУ», ВГТУ	П 3.03.15-2026
	ПОЛОЖЕНИЕ О ЕЖЕГОДНОМ КОНКУРСЕ ХАКАТОН ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ ПО СПОРТИВНОМУ ПРОГРАММИРОВАНИЮ «ТЕХНОШТУРМ»	

Приложение 1

Форма заявки на участие в конкурсе

ЗАЯВКА

на участие в конкурсе Хакатон для школьников по спортивному программированию «ТехноШтурм»»

Наименование образовательной организации

Список участников:

Ф.И.О. (полностью) учащегося	Класс/ номинация


должность

подпись

И.О.Фамилия

ПРИМЕЧАНИЕ:

Координатор: Игрунова Светлана Васильевна, доцент кафедры компьютерных интеллектуальных технологий проектирования
 тел: +7 910 329-61-86
 e-mail: igrunovav@mail.ru

	ФГБОУ ВО «ВГТУ», ВГТУ	П 3.03.15-2026
	ПОЛОЖЕНИЕ О ЕЖЕГОДНОМ КОНКУРСЕ ХАКАТОН ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ ПО СПОРТИВНОМУ ПРОГРАММИРОВАНИЮ «ТЕХНОШТУРМ»	

Приложение 2

Форма согласия на обработку персональных данных

СОГЛАСИЕ

на обработку персональных данных участника ежегодного конкурса Хакатон для школьников по спортивному программированию «ТехноШтурм»

Я, _____,
(ФИО родителя / законного представителя, полностью)
являясь законным представителем _____

_____ (ФИО участника, полностью)

_____ (пол (ж / м), дата рождения)
учащегося / учащейся _____ класса, _____

_____ (официальное сокращенное наименование образовательного учреждения)
проживающего (й) по адресу _____

тел.: _____, адрес электронной почты _____

на основании ст. 64 п. 1 Семейного кодекса Российской Федерации, даю свое согласие на обработку моих персональных данных и моего ребенка в соответствии со статьями 6, 7, 8, 9 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», а так же на публикацию результатов ежегодного Конкурса Хакатон для школьников по спортивному программированию «ТехноШтурм» (Конкурс) в открытых источниках информации (сайты, газеты, и др.) представителю МБОУ ОЦ «Содружество» и ФГБОУ ВО «ВГТУ».

Цель обработки персональных данных: документирование факта участия в Конкурсе, констатация результатов интеллектуальной деятельности.

Перечень обрабатываемых персональных данных ребенка: фамилия, имя, отчество, фото, пол, дата рождения, место жительства/место регистрации, место учебы, класс, телефоны (в том числе мобильный), адрес электронной почты, а также конкурсные материалы для участия в Фестивале, материалы и результаты по итогам Конференции.

Перечень обрабатываемых персональных данных родителя/законного представителя: фамилия, имя, отчество, место жительства/место регистрации, адрес электронной почты, телефоны (в том числе мобильный).

Перечень действий с персональными данными, на совершение которых дается согласие: сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование (в том числе передача), обезличивание, блокирование, уничтожение, передача персональных данных третьим лицам по каналам СМИ с учетом действующего законодательства с использованием, как автоматизированных средств обработки персональных данных, так и без использования средств автоматизации, размещение в СМИ персональных данных ребенка (фамилия, имя, фото, место учебы, класс, результаты и публикация тезисов по итогам Конференции).

Настоящее согласие действует со дня его подписания.

Подпись участника, достигшего
14-летнего возраста

Подпись родителя/
законного представителя

(подпись)
_____.____.202__

(И.О. Фамилия)

(подпись) (И.О. Фамилия)
_____.____.202__