

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины
«Компьютерная графика в дизайне»

Направление подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии

Профиль Информационные технологии в дизайне

Квалификация выпускника бакалавр

Нормативный период обучения 4 года / 4 года и 11 м.

Форма обучения очная / заочная

Год начала подготовки 2019

Цель изучения дисциплины:

Раскрытие особенностей использования изображения в творческой деятельности дизайнера, выработка у студентов сознательного подхода к процессу компьютерного моделирования, визуализации и презентации модели продукта промышленного дизайна, а также формирование навыков созданию (модификации) информационных ресурсов для различных прикладных отраслей

Задачи изучения дисциплины:

- Раскрыть понятие компьютерной графики как области приложения методов и средств дизайнерского труда;

- Развитие у студентов навыков проводить компьютерное моделирование, визуализацию и презентацию модели продукта промышленного дизайна

Развитие способностей осуществлять работы по созданию (модификации) информационных ресурсов для различных прикладных отраслей

Перечень формируемых компетенций:

ПК-4 - Способен проводить компьютерное моделирование, визуализацию и презентацию модели продукта промышленного дизайна

ПК-5 - Способен осуществлять работы по созданию (модификации) информационных ресурсов для различных прикладных отраслей

Общая трудоемкость дисциплины: 5 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Экзамен