

АННОТАЦИЯ
к рабочей программе ДИСЦИПЛИНЫ
«Технология программирования»

Направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика
Профиль Прикладная информатика в экономике цифрового общества
Квалификация выпускника бакалавр
Нормативный период обучения 4 года / 4 года и 11 м.
Форма обучения очная / заочная
Год начала подготовки 2021

Цель изучения дисциплины:

Целью данной дисциплины является изучение технологических процессов разработки программного обеспечения, методов и средств их организации, и получения навыков коллективной разработки программного продукта и практики использования типовых алгоритмов и шаблонов проектирования

Задачи изучения дисциплины:

- знать алгоритмы, структуры данных, шаблоны и типовые средства проектирования программ под конкретную практическую задачу;
 - получить опыт работы с инструментальными средами разработки программного обеспечения;
 - развить навыки программирования на языках высокого уровня и разработки пользовательских интерфейсов;
- закрепить навыки отладки и тестирования программ, документирования и оценки качества программных продуктов.

Перечень формируемых компетенций:

ПК-1 - Способен проводить обследование организаций, выявлять информационные потребности пользователей, разрабатывать требования и осуществлять проектирование программного обеспечения.

ПК-5 - Способен собирать информацию для инициации проекта, организовывать заключение договоров и дополнительных соглашений в соответствии с полученным заданием.

Общая трудоемкость дисциплины: 4 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Зачет с оценкой