



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ВОРОНЕЖСКИЙ  
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»  
(ФГБОУ ВО «ВГТУ», ВГТУ)

УТВЕРЖДАЮ

Ректор ВГТУ



Д.К. Проскурин

2025 г.

Система менеджмента качества

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**О СТУДЕНЧЕСКОМ КИБЕРСПОРТИВНОМ КЛУБЕ «VGTU eSports»**

Воронеж 2025

	ФГБОУ ВО «ВГТУ», ВГТУ	П 2.07.07-08-2025
	<b>ПОЛОЖЕНИЕ О СТУДЕНЧЕСКОМ КИБЕРСПОРТИВНОМ КЛУБЕ «VGTU eSports»</b>	

1 РАЗРАБОТАНО рабочей группой

2 ОТВЕТСТВЕННЫЙ ИСПОЛНИТЕЛЬ директор спортивного центра  
ВГТУ Барбашин И.П.

ИСПОЛНИТЕЛЬ старший преподаватель кафедры физического  
воспитания и спорта Туманцев К.В.

3 УТВЕРЖДЕНО И ВВЕДЕНО В ДЕЙСТВИЕ приказом от 24.02.2025  
№ 01-1-08/94

4 ВВОДИТСЯ ВПЕРВЫЕ



	ФГБОУ ВО «ВГТУ», ВГТУ	П 2.07.07-08-2025
	<b>ПОЛОЖЕНИЕ О СТУДЕНЧЕСКОМ КИБЕРСПОРТИВНОМ КЛУБЕ «VGТУ eSports»</b>	

## **1 Общие положения**

1.1 Студенческий киберспортивный клуб «VGТУ eSports» (сокращенное наименование – СКК «VGТУ eSports») является добровольным объединением обучающихся и работников ВГТУ, созданным с целью популяризации и развития компьютерного и фиджитал спорта, здорового образа жизни, активного отдыха, вовлечения обучающихся в систематические занятия физической культурой и спортом, проведения массовых оздоровительных, физкультурных и спортивных мероприятий, участия в соревнованиях различного уровня. Студенческий киберспортивный клуб «VGТУ eSports» (далее - Клуб) организуется при спортивном центре ВГТУ.

1.2 Клуб организуется и ликвидируется (по инициативе обучающихся и работников ВГТУ) приказом ректора.

1.3 Для обеспечения своей деятельности Клуб использует информационную и материально-техническую базу ВГТУ.

1.4 В своей деятельности Клуб руководствуется:

- Конституцией Российской Федерации;
- Федеральным законом от 28.06.1995 № 98-ФЗ «О государственной поддержке молодежных и детских общественных объединений»;
- Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- Федеральным законом от 30.12.2020 № 489-ФЗ «О молодежной политике в Российской Федерации»;
- Уставом ВГТУ;
- локальными нормативными и распорядительными документами ВГТУ.

1.5 Клуб не является юридическим лицом.

## **2 Цели и задачи деятельности Клуба**

2.1 Основными целями деятельности Клуба являются:

2.1.1 развитие компьютерного спорта среди обучающихся и работников ВГТУ;

2.1.2 формирование среди обучающихся и работников ценностей здорового образа жизни, стимулирование создания и реализации в ВГТУ инновационных программ и проектов, направленных на пропаганду здорового образа жизни;

2.1.3 вовлечение обучающихся и работников ВГТУ в систематические занятия компьютерным и фиджитал спортом, создание им условий для занятий компьютерным спортом в свободное от учебы и работы время;

2.1.4 содействие интеллектуальному развитию студенчества, достижению обучающимися должного уровня физической подготовленности и

	ФГБОУ ВО «ВГТУ», ВГТУ	П 2.07.07-08-2025
	<b>ПОЛОЖЕНИЕ О СТУДЕНЧЕСКОМ КИБЕРСПОРТИВНОМ КЛУБЕ «VGTU eSports»</b>	

компьютерной грамотности для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности.

2.2 Основными задачами деятельности Клуба являются:

2.2.1 подготовка предложений в ежегодный План массовой физкультурно-оздоровительной и спортивной работы ВГТУ в части развития компьютерного и фиджитал спорта;

2.2.2 создание нормативной базы для развития спортсменов (методические указания, пособия) при участии работников ВГТУ;

2.2.3 организация и проведение работы среди обучающихся по спортивному совершенствованию в области компьютерного и фиджитал спорта, выявление сильнейших «киберспортсменов»;

2.2.4 организация и проведение спортивно-массовых мероприятий по компьютерному и фиджитал спорту;

2.2.5 формирование команд по компьютерному и фиджитал спорту, обеспечение их участия в спортивных соревнованиях по компьютерному спорту различного уровня (межвузовских, муниципальных, региональных и т.д.);

2.2.6 ведение учета спортивных достижений ВГТУ по компьютерному и фиджитал спорту.

### **3 Организация деятельности Клуба**

3.1 Клуб организуется по инициативе обучающихся и работников ВГТУ.

3.2 Об инициативе создания Клуба инициативная группа в количестве не менее пяти обучающихся и/или работников обязана уведомить ректора до начала сбора подписей в поддержку ее создания.

3.3 Состав Клуба формируется из представителей обучающихся и работников университета, чья заинтересованность в совместном решении задач Клуба оформляется личным заявлением.

3.4 Координацию деятельности Клуба осуществляет проректор по проектам и спортивно-оздоровительной работе.

3.5 Документы, направленные на внутреннюю деятельность Клуба, (регламенты, соглашения и др.) подписывают директор СЦ ВГТУ и курирующий проректор.

3.6 Основными формами работы Клуба являются занятия в группах и командах, комплектуемых с учетом результатов тестирования.

3.7 Клуб вправе вводить свои уникальные отличительные знаки идентификации и обозначения принадлежности к Клубу (эмблема, футболки и др.) в установленном законодательством порядке.

	ФГБОУ ВО «ВГТУ», ВГТУ	П 2.07.07-08-2025
	<b>ПОЛОЖЕНИЕ О СТУДЕНЧЕСКОМ КИБЕРСПОРТИВНОМ КЛУБЕ «VGTU eSports»</b>	

3.8 Руководитель Клуба назначается приказом ректора по представлению проректора по проектам и спортивно-оздоровительной работе и осуществляет свою деятельность по следующим направлениям:

3.8.1 осуществляет планирование, организацию и руководство работой Клуба;

3.8.2 несет ответственность за выполнение возложенных на Клуб задач;

3.8.3 вносит на рассмотрение администрации ВГТУ предложения по совершенствованию работы Клуба;

3.8.4 содействует привлечению членов Клуба к активному участию в проводимых мероприятиях;

3.8.5 составляет отчетность по работе Клуба;

3.8.6 обеспечивает деятельность Клуба в соответствии с требованиями и нормами охраны труда, техники безопасности и противопожарной безопасности.

3.9 Решения руководителя по вопросам деятельности Клуба являются обязательными для всех его членов.

#### **4 Взаимодействие**

4.1 Для реализации целей и задач Клуб взаимодействует со спортивным центром ВГТУ, студенческими общественными организациями и сторонними организациями.

4.2 Порядок взаимодействия Клуба со структурными подразделениями ВГТУ определяется локальными нормативными актами и распорядительными документами университета.

4.3 Клуб взаимодействует со сторонними организациями и физическими лицами по вопросам участия и организации мероприятий проводимых Клубом, а также по иным вопросам, определенным настоящим Положением.

#### **5 Права и обязанности**

5.1 Члены Клуба имеют право:

5.1.1 участвовать в физкультурно-спортивных и иных мероприятиях по компьютерному и фиджитал спорту, организуемых Клубом;

5.1.2 выступать за Клуб или команду (сборную) на соревнованиях по компьютерному и фиджитал спорту;

5.1.3 пользоваться компьютерным оборудованием и инвентарем Клуба;

5.1.4 участвовать в работе Клуба и вносить на рассмотрение администрации университета предложения по совершенствованию своей деятельности.

	ФГБОУ ВО «ВГТУ», ВГТУ	П 2.07.07-08-2025
	<b>ПОЛОЖЕНИЕ О СТУДЕНЧЕСКОМ КИБЕРСПОРТИВНОМ КЛУБЕ «VGTU eSports»</b>	

5.2 Члены Клуба обязаны:

5.2.1 бережно относиться к компьютерному оборудованию, инвентарю и другому имуществу университета;

5.2.2 совершенствовать свою подготовку, мастерство и теоретические знания в области компьютерного и фиджитал спорта;

5.2.3 активно участвовать в физкультурно-спортивных и иных мероприятиях по компьютерному и фиджитал спорту, организуемых Клубом;

5.2.4 показывать пример организованности и дисциплинированности на учебно-тренировочных занятиях и соревнованиях;

5.2.5 регулярно вести самоконтроль за состоянием своего организма.

5.3 Члены Клуба не вправе разглашать персональные данные работников и обучающихся ВГТУ, ставшие им известными в процессе деятельности.

## **6 Материально-техническое и финансовое обеспечение**

6.1 Обеспечение деятельности Клуба техническими, материальными и иными средствами осуществляется в соответствии с единым порядком обеспечения деятельности структурных подразделений, установленном в ВГТУ.

6.2 Финансирование деятельности Клуба осуществляется за счет привлеченных спонсоров, а также привлеченных средств (добровольные пожертвования, взносы, передаваемые материальные ценности от государственных, частных и других организаций, предприятий и отдельных физических лиц).

6.3 Клуб имеет право на получение спонсорской поддержки с помощью взаимодействия с бизнес сферой, не нарушая законодательство Российской Федерации и Устав ВГТУ.