

АННОТАЦИЯ
к рабочей программе дисциплины
«Компьютерная графика и топографическое черчение»

Направление подготовки 21.03.03 Геодезия и дистанционное зондирование
Профиль Геодезия

Квалификация выпускника бакалавр

Нормативный период обучения 4 года / 4 года и 11 м.

Форма обучения очная / заочная

Год начала подготовки 2021

Цель изучения дисциплины:

Целью данного курса является обучение студентов теоретическим и практическим основам топографического черчения и компьютерной графики, современным методам создания и редактирования графических изображений, начиная с простых и кончая достаточно сложными графическими документами, которые находят свое применение при ведении работ в области землеустройства, земельного кадастра, геодезии и картографии. Приобретение навыков решать отдельные инженерные задачи, связанные с использованием картографических материалов и владению навыками черчения в графических программах.

Задачи изучения дисциплины:

1. Получить все необходимые сведения и умения в пользовании различными чертежными инструментами, принадлежностями, материалами, а так же приемами применения их в различных чертежных работах.

2. Развить «глазомер» в согласованной пропорциональности применяемых предметов по размеру, толщине элементов букв, гармоничности и силе цветовых тонов окраски; композиционной взаимоувязке (компоновке) всех элементов графического документа (чертежа).

3. Читать планы и карты.

4. Владеть простейшими способами перенесения содержания с картографических материалов на оригинал (копировать).

5. Знать форматы листов, масштабы планов и карт, уметь их применять для решения различного рода проектных задач.

6. Решать по картам и планам инженерные задачи, определять качественные и количественные характеристики объектов местности и явлений с/х производства, их взаимосвязь, динамику и прогноз развития. т.е. уметь разбираться в условных обозначениях, выполнять различного рода измерения (длины линий, площади, уклоны).

7. Иметь общие сведения о графических программах, применяемых в топографическом черчении и компьютерной графике. Знать и уметь пользоваться графическими редакторами (AutoCAD, Corel DRAW, «Компас» и др.

8. Получить знания об основных методах построения изображений на чертежах различного назначения, о правилах их оформления, о методике получения оригиналов карт, особенностях их оформления, современных технологиях и технических средствах их создания.

Перечень формируемых компетенций:

ОПК-3 - Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности

Общая трудоемкость дисциплины: 6 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Зачет с оценкой