

## **АННОТАЦИЯ**

к рабочей программе дисциплины  
«Среды визуального программирования»

**Направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника**

**Профиль** все профили

**Квалификация выпускника** бакалавр

**Нормативный период обучения** 4 года / 4 года и 11 м.

**Форма обучения** очная / заочная

**Год начала подготовки** 2019

### **Цель изучения дисциплины:**

Приобретение базовых знаний и навыков программирования, проектирование и разработка приложений с применением объектно-ориентированного подхода, приобретение навыков, позволяющих будущим специалистам вести успешную разработку специализированного программного обеспечения в тех областях и сферах деятельности, в которых они будут трудиться.

Изучение дисциплины должно способствовать формированию у студентов основ научного мышления, в том числе: владение основными методами, способами и инструментами создания программного обеспечения, использования для решения практических задач

### **Задачи изучения дисциплины:**

- 1) ознакомление с тенденцией развития программного обеспечения;
- 2) обучение разработке алгоритмов на основе объектно-ориентированного подхода в визуальных средах разработки;
- 3) освоение языка программирования C#, а также стандартов кодирования, спецификаций и последующих решений на их основе;
- 4) работа с современными программными инструментальными средствами разработки

### **Перечень формируемых компетенций:**

ОПК-8 - Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения;

ОПК-9 - Способен осваивать методики использования программных средств для решения практических задач.

**Общая трудоемкость дисциплины:** 5 з.е.

**Форма итогового контроля по дисциплине:** Экзамен