

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины
«Разработка интерактивных систем»

Направление подготовки (специальность): 09.03.02 Информационные системы и технологии

Направленность (профиль, специализация): Информационные системы и технологии в машиностроении

Форма обучения: очная

Срок освоения образовательной программы: 4 года

Год начала подготовки: 2016 г.

Цель изучения дисциплины: изучение основных положений по разработке мультимедийных систем, получение навыков работы с основными программными средами разработки интерактивных проектов, изучение Action Script 2/3.0.

Задачи изучения дисциплины:

- овладеть процессом разработки графического макета с учетом технического задания,
- свободное ориентирование в современных программах для разработки интерактивных - проектов,
- получение практических навыков верстки и построения структуры мультимедиа приложения.

Перечень формируемых компетенций:

ОПК-1 владением широкой общей подготовкой (базовыми знаниями) для решения практических задач в области информационных систем и технологий;

ПК-22 способностью проводить сбор, анализ научно-технической информации, отечественного и зарубежного опыта по тематике исследования;

ПК-23 готовностью участвовать в постановке и проведении экспериментальных исследований.

Общая трудоемкость дисциплины ЗЕТ: 6

Форма итогового контроля по дисциплине: зачет с оценкой