

АННОТАЦИЯ
к рабочей программе дисциплины
«Компьютерная графика»

Направление подготовки (специальность) 07.04.04 «Градостроительство»,
программа: «Архитектурно-градостроительные исследования и проектирование экологических систем «население-среда».

Направленность магистратура, Архитектура

Квалификация (степень) выпускник Магистр

Форма обучения очная

Срок освоения образовательной программы 2 года

Год начала подготовки 2021

Цель изучения дисциплины:

Целью дисциплины «Компьютерная графика» является изучение современных методов создания компьютерной графики и формирование навыков их применения в профессиональной деятельности.

В рамках курса студенты приобретают необходимые знания для работы с растровой и векторной графикой, которые в дальнейшем могут эффективно использовать в своей профессиональной деятельности.

Задачи изучения дисциплины:

- изучение основных направлений развития информатики в области компьютерной графики;
- формирование знаний об особенностях хранения графической информации;
- освоение студентами методов компьютерной геометрии, растровой, векторной и трехмерной графики;
- изучение особенностей современного программного обеспечения, применяемого при создании компьютерной графики;
- формирование навыков работы с графическими библиотеками и в современных графических пакетах и системах.

Перечень формируемых компетенций:

(ПК-6) Способность использовать современные средства информационных и информационно-коммуникационных технологий в профессиональной деятельности в области градостроительства

Общая трудоемкость дисциплины ЗЕТ: 2 зет

Форма итогового контроля по дисциплине: зачет

(зачет, зачет с оценкой, экзамен)