

## АННОТАЦИЯ

к рабочей программе учебной дисциплины

*ОП.14 Компьютерная графика*

по специальности 11.02.01 Радиоаппаратостроение

3 года 10 месяцев на базе основного общего образования

Год начала подготовки :2021

### 1. Наименование образовательной программы, в рамках которой изучается дисциплина

Дисциплина Компьютерная графика входит в основную профессиональную образовательную программу по специальности СПО 11.02.01 Радиоаппаратостроение.

### 2. Общая трудоемкость

Дисциплина Компьютерная графика изучается в объеме 96 часов, которые включают обязательной аудиторной учебной нагрузки – 64 часов, самостоятельной работы – 32 часов, консультации – 0 часов. Объем практической подготовки: 96 ч.

### 3. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина Компьютерная графика относится к «Общепрофессиональным дисциплинам» как части учебного плана.

Изучение дисциплины Компьютерная графика требует основных знаний, умений и компетенций студента по дисциплинам: Информатика, инженерная графика.

Дисциплина Компьютерная графика является предшествующей для подготовки выпускной квалификационной работы.

### 4. Цель изучения дисциплины

Целью преподавания дисциплины компьютерная графика является изучение теоретических и практических основ, овладение основными методами, способами и средствами получения навыков работы с графическими системами автоматизированного проектирования, формирование общих и профессиональных компетенций.

#### Задачами дисциплины являются:

- формирование навыков работы в графических САПР;
- развитие навыков работы с персональным компьютером;
- развитие пространственного мышления;
- развитие информационной культуры;
- повышение способности к самообразованию;
- повышение общей культуры студентов.

### 5. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины Компьютерная графика направлен на формирование следующих общих (ОК) и профессиональных (ПК) компетенций:

Код	Наименование результата обучения
ОК 1	Понимать сущность социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес
ОК 2	Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество
ОК 3	Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность
ОК 4	Осуществлять поиск, анализ и оценку информации, необходимой для постановки и решения профессиональных задач, профессионального и личностного развития

ОК 5	Использовать информационно – коммуникационные технологии для совершенствования профессиональной деятельности
ОК 6	Работать в коллективе и в команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями
ОК 7	Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий
ОК 8	Самостоятельно определять задачи профессионального и личного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации
ОК 9	Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности
ПК 1.2	Выбирать метод получения заготовок и схемы их базирования
ПК 2.2	Участвовать в руководстве работой структурного подразделения

- В результате освоения дисциплины студент **должен уметь**:
- - создавать, редактировать и оформлять чертежи на персональном компьютере.
- - создавать и редактировать трехмерные модели на персональном компьютере
- 
- В результате освоения дисциплины студент **должен знать**:
- - основные приёмы работы с чертежом на персональном компьютере;
- - основные приемы работы с трехмерными моделями на персональном компьютере.
- В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **иметь практический опыт**:
- использования информационно-коммуникативных технологий при выполнении профессиональных задач.

#### 6. Содержание дисциплины:

В основе дисциплины лежат четыре основополагающих раздела:

1. Теоретические основы компьютерной графики
2. Настройка КОМПАС-График
3. Создание рабочего чертежа в КОМПАС-График
4. Создание 3D-модели в КОМПАС-3D.

Обучение проходит в форме аудиторной (практические занятия) и внеаудиторной (самостоятельной) работы студентов, что позволяет приобретать будущим специалистам необходимые знания, навыки и умения.

#### 7. Формы организации учебного процесса по дисциплине

Изучение дисциплины Компьютерная графика складывается из следующих элементов:

- практические занятия;
  - самостоятельная работа обучающегося при выполнении практических заданий,
- изучение основной и дополнительной литературы;
- подготовка к промежуточной аттестации.

Подготовка к практическим занятиям и самостоятельное изучение отдельных рекомендуемых к изучению вопросов осуществляется с использованием:

- рекомендуемой литературы;
- периодических изданий;
- сети «Интернет».

#### 8. Виды контроля

№ 5 семестр - зачет