

## **АННОТАЦИЯ**

к рабочей программе дисциплины

«Объектно-ориентированное программирование»

**Направление подготовки** 09.03.02 Информационные системы и технологии

**Профиль** Информационные системы и технологии в дизайне

**Квалификация выпускника** бакалавр

**Нормативный период обучения** 4 г

**Форма обучения** очная

**Год начала подготовки** 2021

### **Цель изучения дисциплины:**

Изучение объектно-ориентированной методологии программирования, изучение основных понятий объектно-ориентированного программирования.

### **Задачи изучения дисциплины:**

- обучение разработке программного обеспечения в объектно-ориентированной парадигме; изучение основ программирования на языке C++;
- приобретении навыков проектирования и разработки программного обеспечения с применением объектно-ориентированного подхода к программированию.

### **Перечень формируемых компетенций:**

ОПК-2 - Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности;

ОПК-4 - Способен участвовать в разработке технической документации, связанной с профессиональной деятельностью с использованием стандартов, норм и правил;

ОПК-6 - Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий;

**Общая трудоемкость дисциплины:** 6 зачетных единиц

**Форма итогового контроля по дисциплине:** Экзамен