

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины
«Технологии анимации в дизайне»

Направление подготовки 54.03.01 Дизайн

Профиль Промышленный дизайн

Квалификация выпускника Бакалавр

Нормативный период обучения 4 года/ 4 года 11 месяцев

Форма обучения очная/заочная

Год начала подготовки 2019

Цель изучения дисциплины:

раскрытие особенностей создания анимационного проекта средствами компьютерных технологий с помощью современного программного обеспечения.

Задачи изучения дисциплины

- раскрыть понятие анимации как средства дизайнерского труда и визуальной коммуникации;
 - научить студентов навыкам создания трехмерного анимационного проекта средствами компьютерных технологий;
 - развитие у студентов вкуса к анимационному дизайну, опирающегося на интуитивное отношение к творческому процессу в целом;
- развитие способностей студентов создавать дизайнерские проекты на основе трехмерной анимации.

Перечень формируемых компетенций:

ПК-10 - способностью использовать информационные ресурсы: современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации по дизайн-проектам;

ПК-12 - способностью применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений

Общая трудоемкость дисциплины: 6 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Экзамен