

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины
«Разработка и реализация графических интерфейсов человеко-машинных
компонент операционных систем»

Направление подготовки 09.04.01 Информатика и вычислительная техника

Профиль Распределенные автоматизированные системы

Квалификация выпускника магистр

Нормативный период обучения 2 года / 2 года 5 месяцев

Форма обучения очная / заочная

Год начала подготовки 2020

Цель изучения дисциплины:

формирование у студентов знаний и навыков в области разработки, реализации и использования компонент графических интерфейсов операционных систем.

Задачи изучения дисциплины:

- к теоретическим задачам относятся получение студентами сведений о составе, разновидностях, средствах и методах разработки графических интерфейсов человеко-машинных компонент операционных систем;
- прикладные задачи состоят в приобретении студентами навыков владения средствами разработки компонент графических интерфейсов компонент вычислительных систем.

Перечень формируемых компетенций:

ПК-1 - Способен осуществлять администрирование и управление информационно-коммуникационными системами и сетями

ПК-2 - Способен осуществлять интеграцию программного обеспечения в единую структуру инфокоммуникационной системы

ПК-5 - Способен модернизировать, оптимизировать и управлять развитием инфокоммуникационной системы организации

Общая трудоемкость дисциплины: 4 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Зачет с оценкой