АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины «Архитектурная компьютерная графика (Autocad; Photoshop,3d-max)»

Направление подготовки 07.03.02 Реконструкция и реставрация архитектурного наследия
Профиль Реконструкция и реставрация архитектурного наследия Квалификация выпускника бакалавр
Нормативный период обучения 5 лет
Форма обучения очная
Год начала подготовки 2018

Цель изучения дисциплины: Цели дисциплины «Компьютерная графика в архитектурном творчестве» – комплексное научное направление, имеющее междисциплинарный характер, активно содействующее развитию других научных направлений и тем самым выполняющее интегрирующую функцию в системе наук.

Непосредственная цель преподавания дисциплины — изучение функциональных возможностей ЭВМ и современных информационных технологий, основных принципов автоматизации проектирования с помощью ЭВМ и применения ЭВМ в интересах интенсификации процесса архитектурного творчества.

Конечную цель дисциплины составляет овладение студентами способами цифрового графического отображения пространственных форм и их визуальной оценки, позволяющими рационализировать эффектную подачу графической части проекта.

Задачи изучения дисциплины: Важная роль отводится изучению основ автоматизации проектирования и их применению в повседневную деятельность архитекторов. Компьютерная графика в архитектуре — важный инструмент проектирования и художественной подачи архитектурной идеи. Возникающие в представлении проектировщика образы архитектурных объектов быстрее и выразительнее реализуются в 2D-3D графике. В связи с быстрым развитием цифровых технологий, знание графических программ

становится одним из основных требований к архитектору.

Изучение этих вопросов органично сочетается с более общими, в том числе мировоззренческими вопросами, поскольку формирование необходимым информационного мировоззрения является элементом подготовки специалиста в эпоху перехода к информационному обществу. Умение формализовать свои процедурные профессиональные знания самостоятельно без помощи профессиональных программистов. В связи с этим программа предусматривает приобретение навыков автоформализации процедурных профессиональных знаний, владение навыками автоматизации проектирования, работы с операционными системами, использование ЭВМ для изучения смежных дисциплин профессионального профиля.

Перечень формируемых компетенций:

УК-6 - Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни

ОПК-1 - Способен представлять проектные решения с использованием традиционных и новейших технических средств изображения на должном уровне владения основами художественной культуры и объемно-пространственного мышления

Общая трудоемкость дисциплины: 8 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Зачет с оценкой