

АННОТАЦИЯ
к рабочей программе дисциплины
«Среды визуального программирования»

Направление подготовки (специальности) 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Направленность (профиль, специализация) Вычислительные машины, комплексы, системы и сети

Квалификация (степень) выпускника бакалавр

Форма обучения очная / заочная

Срок освоения образовательной программы 4 года / 4 года 11 мес.

Год начала подготовки 2019

Цель изучения дисциплины: овладение навыками разработки компонент программных комплексов с использованием средств визуального программирования.

Задачи изучения дисциплины:

- к теоретическим задачам относятся изучение принципов объектно-ориентированного программирования и средств визуальной разработки программ;

- прикладные задачи состоят в овладении навыками создания Windows-приложений в графическом конструкторе программ HiAsm, приобретении навыков работы в среде быстрой разработки приложений EmbarcaderoRADStudio; приобретении опыта использования визуальных средств разработки программ для решения наиболее востребованных системных и прикладных задач.

Перечень формируемых компетенций:

ОПК-8 – способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения.

ОПК-9 – способен осваивать методики использования программных средств для решения практических задач.

Общая трудоемкость дисциплины ЗЕТ: 5

Форма итогового контроля: Экзамен, курсовой проект