

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ
к рабочей программе дисциплины
" Средства подготовки технической
документации "

Направления подготовки 09.03.02 "Информационные системы и технологии"

Направленность (профиль, специализация) Информационные технологии в дизайне

Форма обучения очная / заочная

Срок освоения образовательной программы 4 года / 4 года 11 месяцев

Год начала подготовки 2017 г.

Общая трудоемкость изучения дисциплины составляет 4 ЗЕТ (144 часа).

Цели и задачи дисциплины: ознакомление студентов с современными методами и способами компьютерного представления технической и технологической информации; видами, элементами и обеспечением систем постпродажного и сервисного обслуживания изделий; идеологией создания интерактивных сопроводительных документов различного назначения.

К основным задачам изучения дисциплины относятся:

- освоение основ представления и взаимосвязи потоков информации в при сервисном и постпродажном сопровождении продукции;
- ознакомление с логикой и основными приемами построения интерактивных и мультимедийных технических и эксплуатационных документов;
- обозначение круга вопросов, решаемых промышленным дизайнером и конструктором в условиях современного производства на основе использования информационных технологий различных производителей;
- знакомство с современной идеологией цифрового прототипирования будущих изделий.

Основные дидактические единицы (разделы):

Понятие о визуальной коммуникации; Средства создания элементов визуальной коммуникации; Современные методы и приемы прикладного дизайна и его связь с визуальной коммуникацией

В результате изучения дисциплины студент должен:

знать:

современные методы и способы создания технической и эксплуатационной документации различного назначения;

теоретические сведения о существующих и перспективных способах разработки интерактивных и мультимедийных документов.

уметь:

рационально и обосновано подбирать программное и иное обеспечение для различных решаемых задач;

использовать самостоятельный поиск и анализ информации для выбора прототипа будущего интерактивного и мультимедийного документа;

применять программное обеспечение для автоматизированного создания технической и эксплуатационной документации.

владеть:

практическими навыками цифрового проектирования; опытом вариантного проектирования с применением различных программных продуктов.

Виды учебной работы: лекционные занятия, практические занятия, лабораторные работы, самостоятельная работа.

Изучение дисциплины заканчивается зачетом с оценкой.