Одной из главных задач университета является не только обучение иностранцев, но также адаптация к новым условиям, формирование дружного коллектива, умения общаться с носителями разных языков и культур.
Игра состояла из двух этапов: первый – известная нам всем и набравшая огромную популярность "Кто я такой?!", "Угадай кто". Команды быстро входили в интеллектуальный кураж: бурно обсуждали вопросы и, не стесняясь, радовались или огорчались, узнав верный ответ.
Второй этап современная игра Google Maps. Иностранным студентам предлагалась по панораме места, указать на карте где оно находится. По этому месту можно “бродить”. Чем ближе указали к истинному положению, тем больше очков (всего пять заданий).
Угадать место помогают - знаки, разметка на дорогах, рекламные вывески и т.д.
Огромная благодарность всем участникам и тем, кто помогал в реализации этой встречи. Максим Варбан один из организаторов этой встречи рассказал:
« Прогресс не стоит на месте, нужно идти в ногу со временем. В любом случае современные технологии вносят в нашу жизнь существенную долю возможностей для проведения досуга, но не стоит забывать и то, что существует реальный мир, где надо общаться и видится со своими друзьями, и такое неформальное общение, теплая, дружеская обстановка и творческая среда укрепляют дружбу молодежи разных стран».